Nr. 35
24.8.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN BFRS 70
• ITALIEN LIRE 4000 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 340

35
4 398550 003005

ehapa

FUN CAPS

NEU!

DAS POWER-SPIEL!

5 STARKE DISNEY-SAMMELSERIEN

MIT SUPER-SLAMMER!

JEDE TÜTE NUR DM 1,50 unverb. Preisempfehlung

In jeder Tüte:
1 Slammer und 5 Caps
zum Spielen und Sammeln.
Und mit etwas Glück
ist ein goldener
Super-Slammer dabei!

DIE SERIEN:
ALADDIN
GOOFY & MAX
DONALD DUCK I + II
DER KÖNIG DER LÖWEN

Insgesamt über 150 Motive!

AB 24. AUGUST ÜBERALL, WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.

Hallo, Freunde!

Hier kommt die neue Wahnsinns-Spielidee!
In Amerika schon eine Weile der ganz große Hit!
Dazu gibt's außerdem ein verlockendes
FUNCAPS-Gewinnspiel!

INHALT

4 Donald Duck — SEITE 4
Glück und Glas

18 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Demo-Dia

22 Donalds Kochclub
Bananen-Dschungel

23 Hansi Hase
Der Schatz im Teich

26 Onkel Dagobert
Sicherheit am Arbeitsplatz

36 FUN CAPS — Der irre Spiel- und Sammelspaß! — Extra
Mit FUNCAPS-Gewinnspiel! 15 Walkman mit Cassettenteil und Radio zu gewinnen!

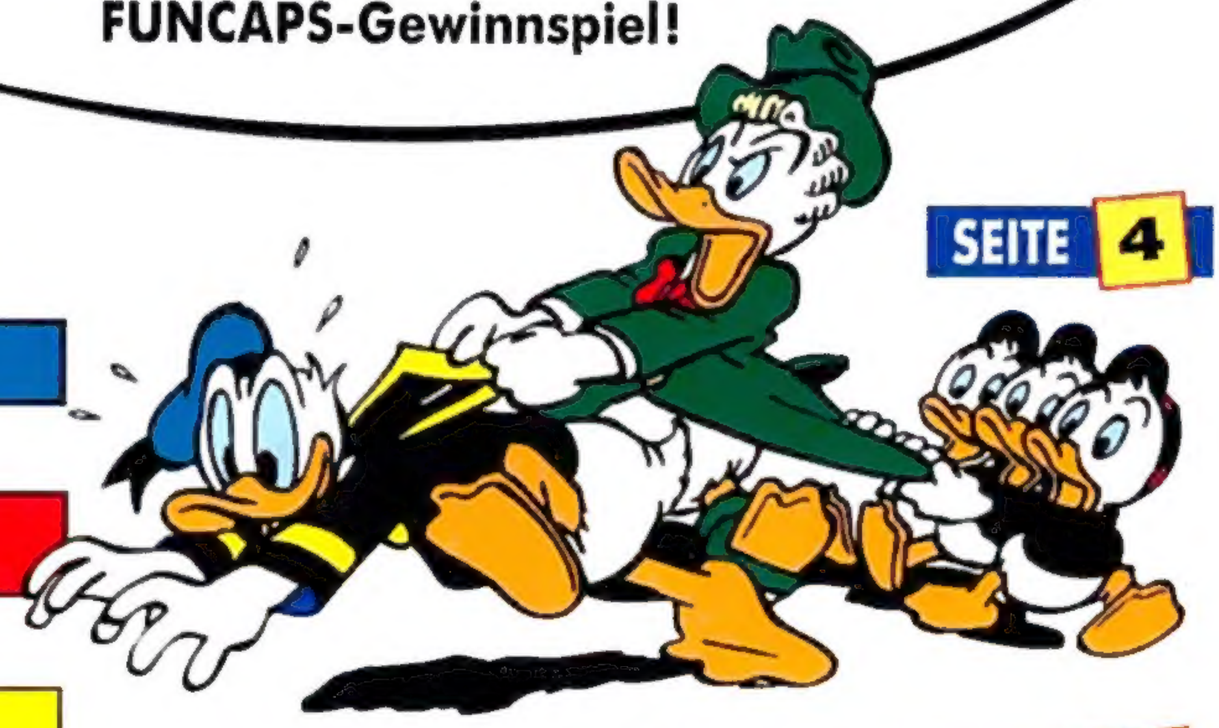
39 Donald Duck
Auf den Leib geschrieben

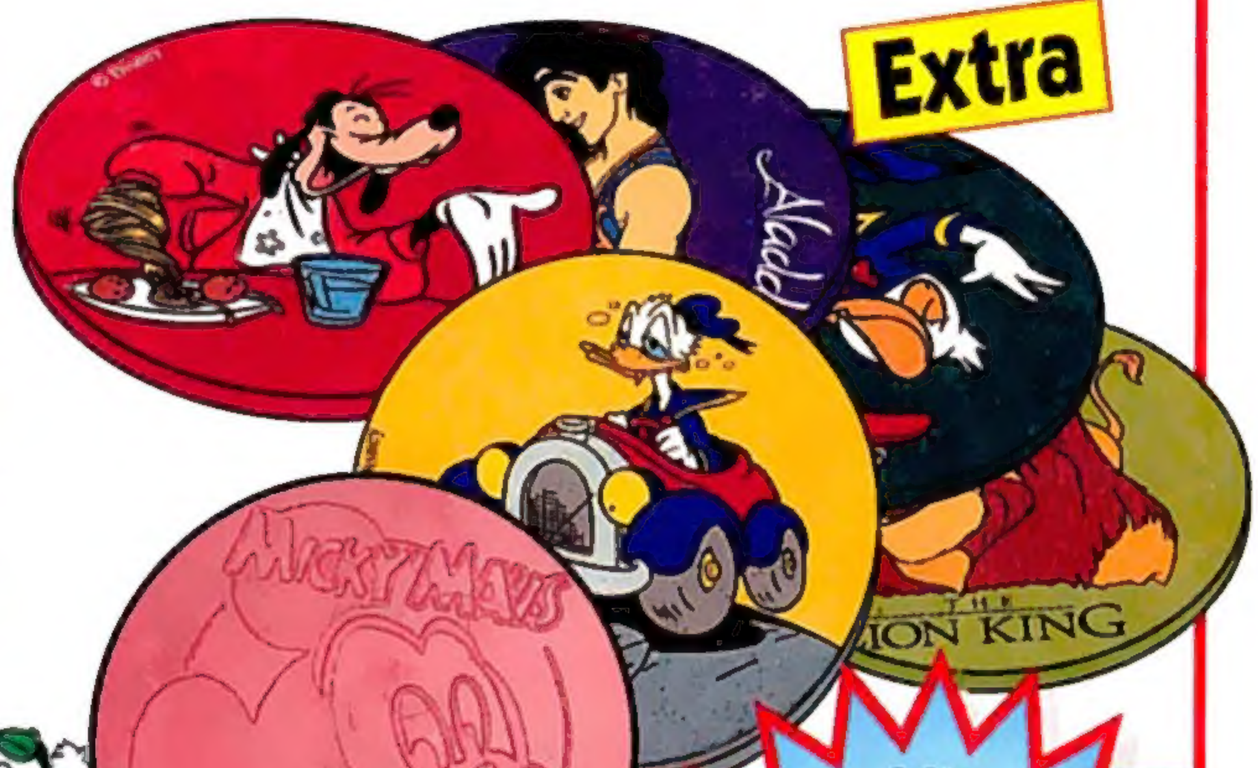
48 Mickys Rätselseite

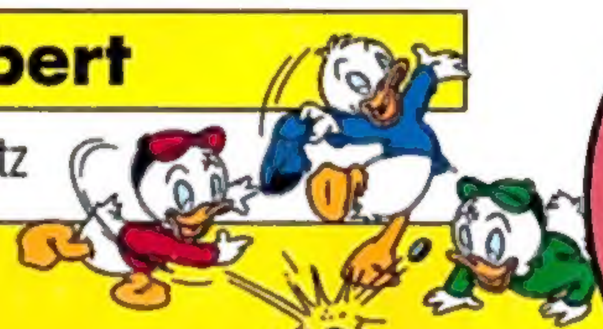
50 Micky Maus
Die Jagd nach Jack dem Peitscher — SEITE 50

59 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

70 DAS SCHLAUE BUCH Sonderseite
Jungforscher à la Düsentrieb







Disney-Welt: Oliver
Experiment: Zitter-Hindernisrennen

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Glück und Glas

Atemlose Stille herrscht im Stadion! Wurfmann Tick macht sich für den ultimativen Schmetterer bereit. Wird Schlagmann Trick zur Stelle sein?

D92269

Oh, oh! Das war wohl nichts!

KLIRR!

POCK!

Aha! Die Herren spielen wieder mal Schlagball im Haus!

Huch!

Aber ihr kennt die Abmachung: eine kaputte Scheibe, einmal Rasen mähen! Und daß mir kein Hälmchen stehen bleibt, klar?

Grummel! Dabei würde ich viel lieber zum Angeln gehen, als hier den Glasermeister zu spielen!

Wenn noch mehr Scheiben zu Bruch gehen, werde ich mich direkt an die Glasfabrik wenden und einen Mengenrabatt raushandeln!

So, das hätten wir! Angeln gehen lohnt sich nicht mehr, aber ein bißchen auf dem Trockenen üben, dafür ist noch Zeit!

Platz für den Sportfischer Donald Duck, den Schrecken aller Binnengewässer und der sieben Weltmeere!

Ha! Bereits der erste Wurf sitzt! Petrijünger Duck hat heute wieder Zielwasser getrunken!

Und schon hat er einen prächtigen Burschen am Haken!

Er wehrt und windet sich, aber gegen Champion Duck hat er nicht die geringste Chance! Aaachtung...

Oha!

WUTSCH!

KLIRR!

SCHWUPP!

Urks!

Schau, schau! Na, du erinnerst dich ja sicher an unsere kleine Abmachung: zwei kaputte Scheiben, zweimal Rasen mähen!

Plus eine Woche lang den Abwasch machen!

Okay, okay! Aber ihr drei setzt dann neue Glasscheiben in die Fenster ein. Heute noch! Klar?

Im übrigen spreche ich hiermit das totale Schlagball- und Angelverbot im Haus aus!

313

ZUTRITT NUR FÜR GROSS-ABNEHMER

Na, Herr Duck, wieder mal die eine oder andere Scheibe zu Bruch gegangen?

GLASHÜTTE ENTENHAUSEN

Und wenn dem so wäre, was dann?

Dann könnte das für Sie das sprichwörtliche Glück bedeuten!

Wir veranstalten einen Wettbewerb, bei dem der Kunde mit dem meisten Pech ermittelt werden soll... und zur Zeit liegen **Sie** in Führung!

Heißt das, meine Pechsträhne könnte mir zu einem Gewinn verhelfen? Meinen Sie das damit?

Ganz recht! Erster Preis: ein Leben lang Fensterglas frei Haus!

Das ist Herr Dr. Hennemuth, unser Notar. Er überwacht das Ganze im juristischen Sinne!

Unseren Rechnungsbelegen nach haben Sie in diesem Jahr für 1313,13 Taler Fensterglas gekauft!

Der Wettbewerb geht bis heute Nachmittag um drei. Ihre Chancen stehen also sehr gut!

Just in diesem Moment verläßt ein Lastwagen mit funkelnagelneuen Glasscheiben die Entenhausener Glashütte...

WERT: 1313,13T

GLAS!

2163

WROMM!

FLAPP!

Huch!

Sie blindes Huhn, Sie! Sie haben soeben Glas im Wert von 1313,13 Talern zu Bruch gehen lassen!

Das tut mir leid!

KRACH! KLIRR!

Ich habe leider nichts sehen können, weil mir dieses entzückende Lotterielos hier direkt ins Gesicht geflogen ist!

Vetter Gustav! Was treibt denn dich hierher?

2163

Hallo, Donald, alte Socke! Rate mal, was mir gerade Irres passiert ist!

Ja, was wohl? Ein Unfall! Die Scheiben waren nicht versichert, Herr Gans, deshalb müssen Sie für den Schaden aufkommen. Er beträgt exakt 1313,13 Taler!

Wir geben jetzt die Gewinner der heutigen Ziehung bekannt. Der erste Preis in Höhe von 1313,13 Talern entfällt auf das Los mit der Nummer 212121!

Aber hallo! Genau dieses Los halte ich ja gerade in der Hand!

212121

Akzeptieren Sie das als Bezahlung? Ist so gut wie ein Barscheck für Sie!

Na, das ging aber fix!

Ich stelle hiermit fest, daß Herr Gans und Herr Duck jetzt genau gleichstehen!

Ich mit dem gleich? Inwiefern, bitte? Ich scheue jeden Vergleich mit meinem Vetter! Er ist nämlich der absolute Pechvogel!

Mit den kaputten Glasscheiben von dem Lastwagen sind Sie ab sofort mit im Rennen bei dem Wettbewerb!

Was für ein Wettbewerb?

Man klärt Gustav auf, und dieser frohlockt...

Tja, lieber Donald, da schaust du jetzt alt aus! Als das geborene Schoßkind des Glücks werde ich natürlich gewinnen, das ist wohl klar!

Mist! Ich als Pechvogel habe wieder einmal keine Chance!

Das ist total gemein! Da ist Onkel Donald mal kurz vor dem Ziel, und dann kommt er daher!

Der hat auch noch Glück im Unglück!

Moment mal, langsam!

Wenn Onkel Donald gewinnen will, muß er **Glück** haben, und wenn Onkel Gustav gewinnen will, muß er **Pech** haben. Ist doch so, oder?

He?

Zum ersten Mal überhaupt stehen damit bei euch beiden die Gewinnchancen gleich!

Pfff! Und wenn schon! Bei meinem Glück habe ich im Handumdrehen Pech. Einmal kurz links stolpern, und schon geht es los!

Nicht so hastig! Da rede ich auch noch ein Wörtchen mit!

Du bleibst schön da und wartest. Ich bin geich zurück!

HAUSHALTS- UND EISENWAREN

Oje! Ich habe so ein ungutes Gefühl, Brüder!

Hier, bitte! Ein Zentner Hufeisen! Anerkannte Glücksbringer! Greif zu, Vetterherz!

Huch!

KLONG!

Du willst es also wissen? Gut, dann paß mal auf!

Hä?

Über deine Hufeisen kippe ich eine Schubkarrenladung Salz! Das bringt drei Tage Pech, mein Lieber!

Buh! Schiebung! Das ist unfair!

SCHWAPP!

Aber ich kann auch anders! Ich geh' einfach in die Gärtnerei und...

...begrabe dein doofes Salz unter zwei Zentnern vierblättriger Kleeblätter. Da, bitte sehr!

Das war jetzt aber unter der Gürtellinie!

SCHIRME

Aber egal! Dann sause ich dort rüber in den Schirmladen...

...und öffne im geschlossenen Raum alle Schirme! Ha, das bringt Pech!

Das ist fies! Das ist fies!

GELDWECHSEL

Aber ich weiß noch was! Ich hol' mir am Wechselautomaten eine Mütze voll Kleingeld...

...und schmeiße alle Münzen in den Wünschelbrunnen hinein! Gut, was?

ZOO-LADEN

SCHIRME

WÜNSCHELBRUNNEN

Du gemeiner Trickser!

ZOO-LADEN

Aber das hilft dir auch nichts! Ich bin noch nicht am Ende!

Schluck!

Da! Dreizehn schwarze Katzen kreuzen deinen Weg von links nach rechts! Ist das was?

KITSCH & KUNST

Juckt mich nicht die Bohne! Ich gehe in diesen Laden hier...

...und kaufe elf nachgemachte Hasenpfoten! Darauf stehst du doch so! Da, kannst sie alle behalten, Gustav!

Halt! Stopp!

Warte nur, bis ich unter diesen Leitern durchmarschiert bin! Haha!

Selber haha! Das werde ich nämlich zu verhindern wissen!

KRACH!

KLIRR!

SCHEPPER!

KRACH!

KLIRR!

Huch! Siehst du, das hast du jetzt davon!

GÄRTNEREI GANTENMA

Ja, sind Sie denn total verrückt geworden? Sehen Sie sich meine Gewächshäuser mal an! Wer von Ihnen beiden war das?

Das war ich, mein Herr!

Stimmt gar nicht! Ich war es, ich!

Quatsch mit Soße! Die Scherben hier gehen auf mein Konto!

Ha, könnte dir so passen! Sie gehen auf meins!

Immer mit der Ruhe, jetzt frage ich! Wer war wirklich der Schuldige?

Das war er!

Gelogen! Er war es!

Nachdem sich die beiden Herren offenbar nicht einig werden können, machen wir fifty-fifty. Jeder zahlt die Hälfte. Und ich möchte bitte Bargeld sehen!

Das hält man ja im Kopf nicht aus! Der Wettbewerb endet in einer Stunde, und die beiden stehen immer noch gleich. Wer weiß, was die sich noch einfallen lassen, um Sieger zu werden!

Tu nicht so, als ob du gerade gestolpert wärst!

Pah!

KIRMES

SPASS

Warum gehen wir nicht für ein Stündchen auf den Rummel? Da können sie nichts anstellen!

KIRMES

SPASS

GAUDI

Keine Kleeblätter unterwegs pflücken, Vetter!

Noch fünfundfünfzig Minuten! Der Countdown läuft!

Laß mich!

Mir fällt schon noch was ein, wie ich dich schlagen kann!

Vergiß es, Gustav! Dein Glück hat dich endgültig verlassen!

3WURF 25 KRZ.

SPIEGELKABINETT

Was sehen meine Kinderaugen? Da gehe ich rein und lasse es krachen!

Oh, oh!

Du weißt ja, ein zerbrochener Spiegel bringt fette sieben Jahre Pech!

Ist mir bekannt, und deshalb wirst du da schön draußen bleiben!

Nur ein kleines Spiegelchen! Das tut doch keinem weh!

Untersteh dich! Das ist eine ganz miese Tour, Gustav!

BAFF!

BUFF!

KRACH!

KLIRR!

Mann! 7 mal 100 ist gleich 700, geteilt durch zwei, macht 350 pro Nase!

350 was? Wovon sprecht ihr?

Na, 350 Jahre Pech für jeden!

Was hat denn mein teurer Vetter? Ist dir nicht gut? Hast wohl mit ein paar Jährchen weniger gerechnet, wie?

Bliep!

Es ist genau drei Uhr! Der Wettbewerb ist somit beendet!

Gehen wir also zurück in die Fabrik, und lassen wir den Notar sein Urteil fällen!

350 Jahre!

Bei dem Glas von den Spiegeln müssen Gustav und ich wohl auch halbe-halbe machen?

350 mal 365 Tage...

Bei den Rechnungen auch!

Man findet sich also am Ausgangsort des Geschehens ein...

Bin gespannt, wer gewonnen hat!

Über 125 000 Tage Pech! Das überleb' ich nicht!

Nach meinen Berechnungen haben beide jeweils die gleiche Menge Glas zerbrochen. Es steht unentschieden!

Wegen dir habe ich jetzt 350 Jahre Pech am Hals! Ich könnte dich erwürgen!

Zieh hier bloß keine Schau ab! Bei deinem Glück fällst du gleich wieder auf die Füße!

Aber ich, ich muß bis an mein seliges Ende die Hälfte von dem Glasbruch abstottern!

He! Passen Sie auf die Kontrollgeräte für die Schmelzerei auf, ja?

Ach du lieber mein Vater! Das waren die Kontrollsysteme gegen die Überhitzung des Schmelzkessels!

KRACKS!

Lauft, was ihr könnt! Die ganz Anlage fliegt gleich mit einem Rums in die Luft!

KA-RUMMS!

KLIRR!

KLIRR!

KLIRR!

Nun, der Erfolg unseres Wettbewerbs war wirklich durchschlagend!

Ich verziehe mich an einen ruhigen Ort, wo es kein Glas gibt!

Nicht nur du, Vetter Donald!

ENTENHAUSEN 15 KILOMETER

Und so...

Okay, wo es keine Fenster gibt, gibt es auch kein Glas. Doch nun? Bleiben wir hier bis ans Ende unserer Tage?

I wo! Höchstens schlappe 349 Jahre und noch ein paar Wöchelchen!

ENTENHAUSEN 5384 KM

GLAS BIS ANS LEBENS-ENDE

Hau ab, und säg dir selber ein Loch zum Angeln ins Eis!

Pssst!

Schon hängt ein prächtiger Bursche am Haken!

Er wehrt und windet sich, aber gegen Champion Duck hat er nicht die geringste Chance! Obacht...

SCHWUPP!

Jauuu!

Das hätt' ja wohl nicht sein müssen!

KLIRR!

Mein Fisch war das, weil du ihn aus **meinem** Loch geholt hast!

Dummes Geschwätz!

Es war meiner! Ich hab' ihn schließlich mit meiner Angel da raus-geholt!

Lügenbold, gemeiner!

Sei du bloß still!

Immerhin kann man hier ungestört Schlagball spielen!

Wurfmann Tick macht sich für einen Schmetterer bereit. Ist Schlagmann Trick zur Stelle?

ENDE

„Hey, Käpt'n, die hatten wir aber nicht auf der Karte!“

Mit rasselnden Säbeln erobern Käpt'n Roger und seine Piraten das Kap der Insulaner. Doch geheimnisvoller Voodoo-Zauber und gefährliche Krokodile erschweren den Weg zur sagenhaften Schatzkammer...

LEGO® SYSTEM Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer!

6286 Piraten-Dreimastbark

6264 Tropenhöhle

6246 Tropenkerker

RUDERT, MÄNNER, SIE KOMMEN!

6278 Tropenlagune

6256 Zwillingskanu

HOPPLA, FIESE FALLE!

★ Neu

LEGO SYSTEM

MICKYS RÄTSEL-SEITE

ERNTETAG

1 In dieser wunderschönen, grünen Landschaft ist Erntetag, und von überall kommen die Bauern, um ihr Obst auf dem Markt zu verkaufen. Wenn du die Buchstaben auf dem Schild richtig ordnest, bekommst du den Namen dieses hübschen Tals.

2 Jacky und Karli, die Mäuse, haben es sich natürlich nicht nehmen lassen, mit zum Markt zu fahren. Findet ihr die beiden in diesem Trubel?

3 Bestimmt ist dir schon aufgefallen, daß überall auf dem Boden angefressene lila Äpfel herumliegen. Wie viele siehst du insgesamt?

4 Und wer ist schuld an den zerfressenen Äpfeln? Natürlich, ein Wurm! Und wo ist der? Findet den dreisten Kerl, bevor er noch mehr Schaden anrichtet!

5 Wenn du alle Räder auf dem Bild zusammenzählst, und zwar auch die, die verdeckt sind, auf wie viele Räder kommst du dann?

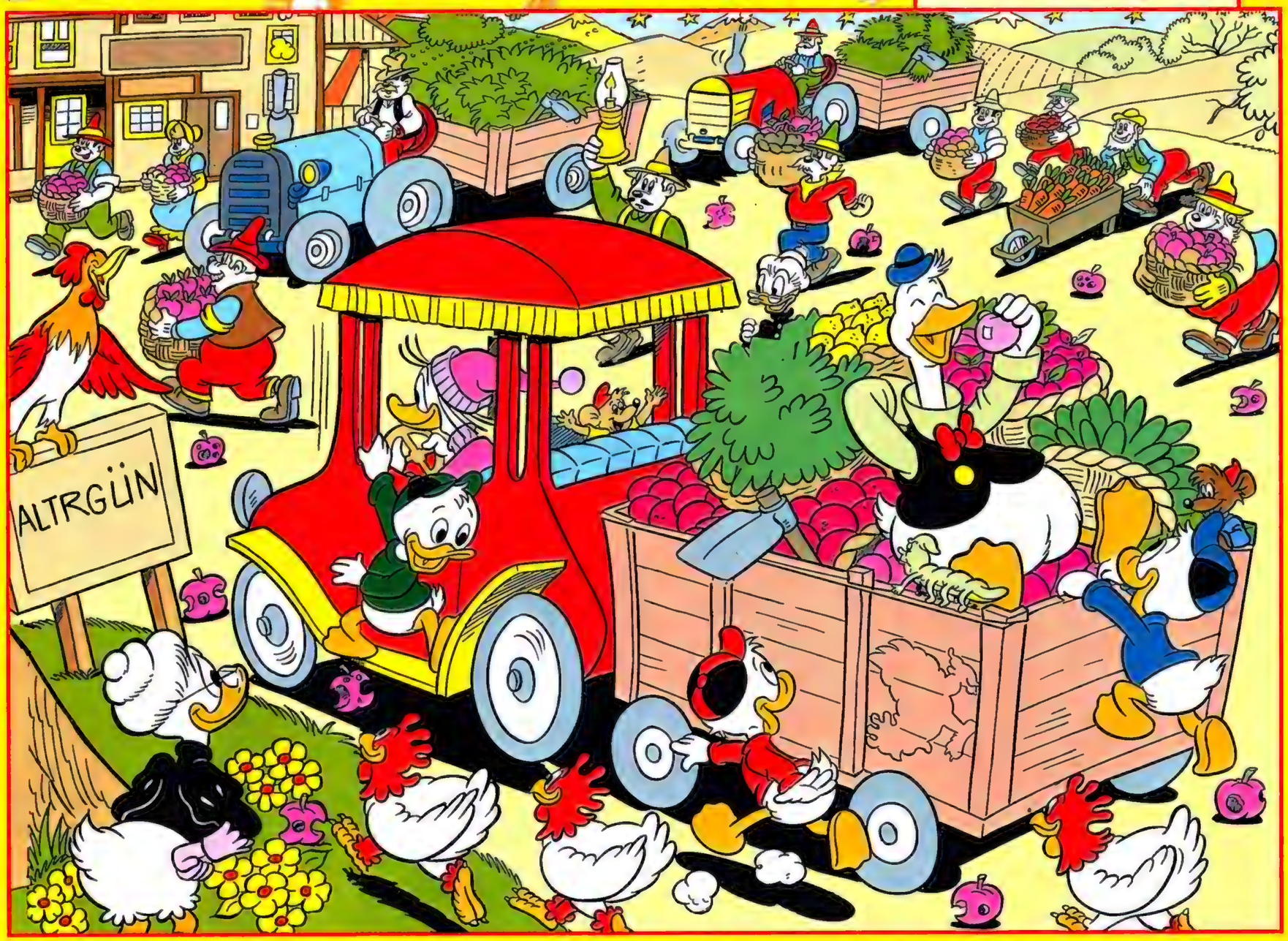
6 Es ist übrigens genau zwei Uhr mittags. Ein Umstand, der drei Dinge auf diesem Bild sehr merkwürdig erscheinen läßt. Denn die sieht man nur in der Nacht oder hört sie, wenn die Sonne gerade aufgeht!

7 Um das Gemüse aus dem harten Boden zu holen, benutzen die Bauern eine besondere Hacke. Drei sind hier auf dem Bild zu suchen.

8 Ist dir schon aufgefallen, daß eine Person gleich zweimal auftaucht? Wer guckt hier doppelt aus dem Gemüse?

9 Apropos Gemüse. Gemüse schiebt hier eigentlich nur einer zum Markt. Alles andere ist Obst. Welches Gemüse ist denn hier unterwegs? Und womit wird es transportiert?

10 Den Hahn habt ihr ja sicherlich schon entdeckt, und die vier Hühner auch. Oder nicht? Seht ihr nur drei, dann guckt nochmal genau hin! Ein Huhn ist nur als Silhouette zu erkennen. Wo nämlich? Die Hühner, die sich außerhalb des Bildes tummeln, sind nicht gemeint.



AUFLÖSUNG:

1. Grüntal
2. Auf dem Rücksitz und im Anhänger des großen Traktors im Vordergrund
3. 10
4. Direkt vor dem dicken Wanst von Franz Gans
5. 21
6. Krähender Hahn, Stern, brennende Windlampe
7. Jeweils eine in jedem Anhänger
8. Oma Duck
9. Möhren in einer Schubkarre
10. An der Außenseite des großen Anhängers

EV-MM 3595/5

Walt Disneys
GOOFY

Ein gutes Plätzchen, um meine neue Lockpfeife zu testen!

D92060

TROOOT!

BRRROOOTZ!

Das Ding lockt nicht mal eine Ameise an!

Nur einen Heuschnupfen hab' ich mir geholt...

HAKOOONK!

ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

„Angeklagter, warum dieser sinnlose Einbruch in den Seifenladen?" – „Es ging mir so dreckig, Herr Richter!"
Janine Dietiker, CH-Döttingen

ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

Demo-Dia

Die Ferien sind vorbei, und Freunden, Bekannten und Verwandten werden die Urlaubsdias vorgeführt - Gelegenheit, für eine kraftvolle Demonstration.
Besorg dir ein Diarähmchen, und klemme ein Stück stabiles, durchsichtiges Plastik hinein. Darauf schreibst du deine Forderung, etwa: **„Wir wollen mehr Taschengeld!"** Oder: **„Bitte geht mit uns ins Pop-Konzert!"** Jetzt mußt du dein Demo-Dia bloß noch in den Kasten mogeln, irgendwo zwischen Mama am Pool und der Gesamtansicht des Hafens von Isolabellaballa.
Wetten, daß deine Demo Wirkung zeigt!

„Wie gefällt dir denn die kleine Schwester?" wird der vierjährige Florian von der Nachbarin gefragt. „Ach, ganz niedlich, aber wir hätten andere Sachen dringender gebraucht."
Robert Zwicknagl, Eppingen

Urlaub auf dem Bauernhof. Ollis Schwester jammert: „In meinem Zimmer quietscht nachts eine Maus." - „Kein Problem", meint Olli. Nach dem Essen komme ich rüber und öle sie dir."
Markus Ziegler, Köndringen

Vor seinem ersten großen Auftritt sagt der Pianist zu seiner Braut: „Heute abend spiele ich nur für dich!" „Aber Liebling", sagt sie „nun sieh doch nicht so schwarz. Vielleicht sind ja inzwischen doch noch ein paar Eintrittskarten verkauft worden!"
Stelli Wehner, Gerstungen

Ein kleiner Reinleger

Süß oder salzig? Oder was?

Stelle drei Gläser mit Wasser bereit, daneben eine Prise Salz und eine Prise Zucker. Deine Testperson muß einen Moment wegsehen. Währenddessen rührst du das Salz ins eine Glas und den Zucker ins andere.

Der Löffel klingelt, alles okay. Die Testperson darf wieder hinsehen und soll nun **herausfinden, in welchem Glas der Zucker und in welchem das Salz ist.**

Über das Hin- und Herprobieren wirst du dich köstlich amüsieren. Es ist nämlich **in allen drei Gläsern klares Wasser.** Du hast **nur so getan,** als habest du Zucker und Salz hineingerührt.

Trick 17

Wackeliger Würfelturm

Stelle so einen Turm aus Würfeln auf den Tisch.

Wer packt's, die beiden unteren Würfel zu greifen und drei Meter weit zu gehen, ohne daß der Turm zusammenbröselt.

Versuch 1: Herr Duck!

Leider gleich beim Start gescheitert!

Versuch 2: Herr Maus!

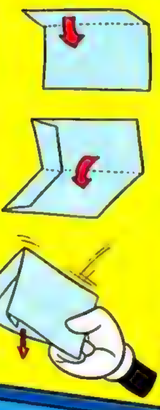
Eine saubere Leistung! Der Kandidat ist klarer Sieger.

Ach ja, Mickys Erfolg ist durch einen klitzekleinen Trick zustande gekommen: Er hat **hinten die Daumen fest zusammengedrückt.** Auch so ist es noch schwierig genug - aber ohne diese Hilfe geht's gar nicht!

Die Lehrerin fragt die Klasse: „Wie heißt das einzige Tier, vor dem der Löwe Angst hat?" Herbert weiß es: „Die Löwin!"
Axel Weber, Osteinbek

Tolle Sachen selber machen

Laß es knallen!



Falte ein festes Stück Papier so wie auf unseren Bildern. Das Papier sollte ungefähr quadratisch sein. Greife das Papier so wie auf dem dritten Bild und schlage deine Hand ruckartig nach unten. Mit einem Knall entfaltet sich dein Knallpapier.

Experimente mit Düsentrieb

Sieh den Krach!

Farben kann man sehen, Geräusche kann man hören – keine Frage! In unserem heutigen Experiment aber wollen wir mal **Geräusche sehen.**
Ziehe über eine Kuchenform (oder einen Topf) ein Stück Klarsichtfolie. Spanne sie mit einem Gummiband fest. Streue Salz darauf.
Schlage in der Nähe deiner Kuchentrommel mit einem Kochlöffel auf ein Backblech. Siehe da, **das Salz auf der Folie fängt an zu tanzen!**

„Schuld" daran sind die **Schallwellen,** die von deinem donnernden Blech ausgehen. Genauso wie das Trommelfell in deinem Ohr **versetzen** sie auch die **Folie auf der Kuchenform in Schwingung.** Und auf der schwingenden Folie hüpfen die leichten Salzkörnchen hin und her.

Wetten, daß ...

Drei-Knoten-Trick

Schlinge drei Knoten in ein Stück Schnur, so wie auf unserem Bild. Die Knoten sind also etwas entfernt voneinander und nicht festgezogen.

Ein Freund soll auch drei Knoten knüpfen. **„Wetten, daß ich meine Knoten schneller löse als du deine?!"** bietest du an. Und gewinnst – natürlich! – deine Wette!

Du fädelst nämlich das eine Schnurende durch die drei Knoten hindurch, faßt beide Schnurenden zwischen zwei Fingern – und schüttelst die Knoten einfach ab.

EV-MM 3595/1

Walt Disneys

HANSI HASE

Der Schatz im Teich

Und so...
Aber ich mach' das nicht für umsonst...
Schon gut! Ich teile ja mit dir!
Ich setz' mich da auf den Stein und schaue euch beim Heben des Schatzes zu!
Von wegen!
Wenn einem der beste Platz hier gebührt, dann mir! Du bleibst schön dort sitzen!
Ist ja gut! Dann geh du halt dorthin!
Jetzt müßt ihr euch in Geduld üben!
Man wartet und wartet...
Grummel! Mir dauert das entschieden zu lange!
Nur die Ruhe! Du wirst sehen, gleich ist der Teich leer!
Wird auch höchste Eisenbahn...
RUMPEL!
Kreisch! Hilfe! Aaaaah!
PLAAAATSCH!
Spotz! Greif ihn dir! Halt diesen vermaledeiten Hasen fest!
Geht nicht! Ich komm' nicht über das Wasser!
Warum tauchst du nicht mal nach dem Schatz, wenn du schon im Nassen bist, Gevatter? Vielleicht findest du ihn ja!
Obwohl ich da eher schwarz sehe! Aber das kommt halt davon, wenn man zu gierig ist! Hihi!
ENDE

ANZEIGE

So macht Kindern Zähneputzen Spaß.

Die neue Kinderzahnbürste von SIGNAL hat nicht nur den extradicken Griff für Kinderhände. Sie hat auch sonst Hand und Fuß – damit Zähneputzen Kindern richtig Spaß macht. Und wenn dann das Kindergel nicht nur zuverlässig vor Karies schützt, sondern auch ganz toll und leicht nach Minze schmeckt, läuft die richtige Zahnpflege fast wie von selbst.

Das Zahnpflege-Set von SIGNAL. Von begeisterten Kindern empfohlen.

Signal
Schutz für kerngesunde Zähne

LINTAS HAMBURG

WALT DISNEY'S
DAGOBERT DUCK

Sicherheit am Arbeitsplatz

Guten Tag, Herr Duck! Aumüller, mein Name, vom städtischen Bauamt!

Wollen Sie was prüfen? Hier ist alles in Ordnung!

Sagen **Sie**! Man munkelt, Sie würden die baupolizeilichen Vorschriften nicht ernst nehmen und außerdem die Löhne drücken!

Die Sache muß ich von Amts wegen verfolgen!

Aber so was hält den ganzen Betrieb auf!

Keine Angst! Wenn ich nichts finde, geh' ich gleich wieder. Habe heute noch einen Bau zu kontrollieren!

Ein Krankenhaus! Habe noch nie eins inspiziert! Ich lag noch nicht mal in einem!

Also gut, gehen wir! Aber passen Sie auf...

Nicht **wir**, Herr Duck! Ich mache meine Arbeit allein!

In meinem Rohbau?

Genau! Und ich passe schon auf! Wie gesagt, ich war noch nie in einem Krankenhaus!

Was nicht ist, kann noch werden, sag' ich da nur!

WRRRR!

Wenn's Ihnen nicht paßt, beschweren Sie sich doch im Rathaus!

Das werde ich auch tun! Über Sie und über Ihre hohen Gebühren!

WRRR!

Hm, vier Uhr, und die Arbeiter machen Pause. Die wievielte wohl?

Meine Herren, ich bitte um Ihr Gehör!

Erstens Ihr Schuhwerk! Wer auf Stahlträgern geht, sollte dicke Gummisohlen haben!

Ich bin vom Bauamt und muß die Sicherheitsvorschriften überprüfen!

Gerade jetzt, wo ich kraftvoll zubeißen wollte!

So können Sie, auch wenn es naß ist...

Vorsicht!

...nicht rutschen... **waaaaah!**

Mein schönes Pausenbrot!

Puh! Das war echt knapp!

Übrigens, da wäre noch was! Das Seil macht keinen sehr...

Wenigstens die obere Hälfte kommt zurück!

...soliden Eindruck... **aaah!**

Igitt! Das schmeckt ja total nach Gummisohle! Wie widerlich!

RATSCH!

NEU

Wahnsinn, wie sieht der denn aus?

Erst basteln. Dann spielen. Mit PEZ Body Parts.

Wie wird Fred Feuerstein ruck zuck zum tapferen Robin Hood? Und wie verwandelt sich Bugs Bunny hoppladihopp in einen muggen Ritter? Ganz klar: Die neuen PEZ Body Parts machen's. Lustige Aufsteckteile, die auf alle Deine PEZ Figuren passen. Immer wieder. Immer neu. Also: Aussuchen – aufstecken – ab geht's. Mit den brandneuen PEZ Body Parts!

Übrigens: PEZ Body Parts findest Du da, wo es auch PEZ gibt. Mach mehr aus Deinen PEZ Figuren. Mit PEZ Body Parts!

Suchen, gewinnen, abhängen! PEZ verlost 11 Hängematten!

Das ist stark: 11 schicke Hängematten und 111 schnittige Flugdrachen warten auf Dich. Die Preisfrage: Wieviele Fred Feuersteins findest Du auf dieser Seite? Einfach die richtige Zahl auf eine Postkarte, 80 Pfennig Briefmarke und Absender drauf, und ab damit bis zum 31.10.'95 an PETER PEZ, Postfach 505, A-4021 Linz. Viel Glück!

PEZ®

BODY PARTS

Unter-
dessen...

Er läßt mich nicht auf die Baustelle... ja, ich hole ihn!

Für Sie! Ihr Chef will Sie sprechen!

KRACH!

Wie? Ja, ich weiß, daß er der größte Steuerzahler der Stadt ist! In Ordnung!

Gut, Sie dürfen mit. Aber nur mit Helm!

KLACK!

Kein Problem für mich!

Kurz
darauf...

Bringen Sie mir ein neues Pausenbrot?

Ein neues? Von wegen! Räumen Sie erst mal den ganzen Abfall hier fort!

Bananenschalen! Nicht zu fassen! Ich sollte die Baustelle sofort schließen!

Bitte nicht!
Die Männer putzen das gleich weg!

Da fällt mir auf, keiner von ihnen trägt einen Helm!

Ähem... in meinem Büro hätte ich noch genügend!

Begleiten Sie doch den Herrn Aumüller ins Büro, und holen Sie sich Ihre Helme!

Derweil räumen mein Neffe und ich hier oben auf!

Pah, Helme! Die ruinieren einem die ganze Frisur!

Das ist nett, daß du mir hilfst, hier mal Ordnung zu schaffen!

Mitnichten will ich dir helfen, Donald!

Ich wollte dich bloß unter vier Augen sprechen!

Wegen dieser Helme? Die sollten wir doch schonen, hast du gesagt!

Und auch, daß ihr kleine, schnell verzehrbare Brote mitbringen sollt!

Hoppla!

KICK!

Inzwischen...

Da schwitzt man ja drunter! Müssen wir die aufhaben?

Jawoll!

Nur im Büro können Sie drauf verzichten! Hier wird Ihnen wohl kaum...

KLOING!

...was auf den Kopf fallen... o-oder?

Das ist ja Donalds Thermoskanne! Wie wär's mit einem Kaffee, Männer?

Das wollte ich nicht!

Den Mann da runter vom Bau, sonst schließe ich den Laden!

Du hast es gehört, Neffe, du mußt gehen! Mein Parkhaus steht auf dem Spiel!

Und wenn er gar nicht mich, sondern dich gemeint hat? Könnte doch sein!

Kaum, denn ich bin der Bauherr! Und weil du diesmal sogar richtig gearbeitet hast, tut's mir fast leid für dich.

Aber er will dich nun mal hier weghaben.

WRRRR!

Halt! Er sagte **„runter vom Bau"!** Das heißt, daß du **unten** weiterhin arbeiten darfst!

Das Haus dort müßte abgerissen werden! Wäre das nicht was für dich?

WRRRR!

DUCKSCHE HOCH-& TIEFBAUAG BAULEITUNG

Na klar! Danke, Onkel Dagobert!

Let's Party-
mit den witzigen
Happy Hippo
Strohhalm-
Fähnchen!

© FERRERO '95

Zwei von insgesamt
12 Strohhalm-Fähnchen
jetzt auf jeder Tafel
Kinderschokolade!

Da sind Sie ja wieder! Kann's nun weitergehen?

Ja, und nachdem dieser Chaot jetzt unten ist, ist mir wohler!

SCHROMM!

Trotzdem bestehe ich darauf, den Rest alleine zu inspizieren!

Bitte, ich habe nichts zu verbergen!

Bald...

Aha, hier steht, wie man das Dynamit verwendet!

DYNAMIT

Die Zündschnur soll möglichst lang sein!

Der Knilch vom Bauamt sollte sich ansehen, wie vorsichtig ich an die Sache rangehe!

So, so, nichts zu verbergen! Und was ist das?

Eine Schnur, über die man stolpern kann!

Und noch eine Kiste mit Dynamit! Diese Baustelle ist ein einziger Hort der Gefahr!

DYNAMIT

Augenblick mal! Eine Zündschnur, Dynamit, ein abbruchreifes Gebäude...

...das bedeutet... **waaaaaaah!**

KA-ROMMS!

Einige Tage später...

Guten Tag, Herr Aumüller! Freut mich, daß es Ihnen wieder bessergeht!

Gut, daß Sie im neuen Krankenhaus liegen. Da können Sie gleich nach dem Rechten sehen!

Dieses Krankenhaus ist mir egal! Was ist mit Ihrem irren Feuerwerker? Rausgeschmissen?

O ja! Er hat die halbe Straße in die Luft gejagt. Das kostet mich Unsummen!

Der Mann ist gemeingefährlich! Aber zum Glück bin ich hier...

Der Pfleger, der Sie zum Röntgen fahren soll, ist da!

...drin vor ihm si-si-si-sicher?

Nein! Das muß ein Alptraum sein!

Wie **unvorsichtig** von ihm! In diesem Zustand so herumzuhüpfen...

ENDE

YEAH! DIE FUN CAPS SIND DA!

Jetzt geht's los: Der Spaß in Tüten ist eingetroffen, die FUNCAPS sind da! Und Micky Maus-Leser haben die Nase vorn, denn die allerersten FUNCAPS und ein SLAMMER kleben hier auf dieser Seite. Zum Ausprobieren, als Start eurer großen FUNCAPS-Sammlung und natürlich zum Spielen.
Vorne am Heft findet ihr eure persönliche FUNCAPS-Checklist-Card. Sie zeigt euch auf einen Blick den neuesten Stand eurer Sammlung. Und eine Seite weiter steigt der letzte Teil unseres SUPER-SLAM-Gewinnspiels mit megastarken Preisen!

FUNCAPS gibt's in Tüten. 5 Stück plus ein SLAMMER für 1,50 DM bei deinem Zeitschriftenhändler!

FUN CAPS

1 So wird um FUNCAPS gespielt: Stapelt sie zu einem Turm, die Seite mit dem Bild nach oben. Je höher, je besser!

2 Wer das FUNCAP mit der höchsten Nummer (steht hinten drauf) einsetzt, fängt an.

3 Jetzt kommt der SLAMMER ins Spiel: Zielen, viel Schwung holen ... und den SLAMMER mit Karacho auf den Cap-Turm werfen.

4 Die FUNCAPS fliegen wild durcheinander.

Der Werfer bekommt die FUNCAPS, die mit dem „Gesicht" nach unten liegen. Jetzt wird ein neuer Turm gebaut, und der nächste ist dran.

DER SLAMMER-CHAMP

Wer im Spiel die meisten FUNCAPS erobert, ist der SLAMMER-CHAMP! Auf der ganzen Welt finden schon große Meisterschaften statt - bald auch bei uns! SLAMMER-CHAMPS brauchen übrigens gute Nerven und eine sichere Hand!

FÜNF STARKE DISNEY-SERIEN!
Zu jeder Serie gibt es 30 verschiedene FUNCAPS!

DIE ERFINDUNG

Die FUNCAPS wurden auf der Pazifikinsel Hawaii erfunden. Dort dienten die lustigen Scheiben eigentlich als Frischesiegel für Milchflaschen. Irgendwann fing jemand an, diese CAPS zu sammeln. Und dann noch einer, und noch einer ... Schließlich gab es ganze Flohmärkte, auf denen FUNCAPS verkauft und getauscht wurden. Eines Tages gab es dann das Spiel. Ganz Hawaii war plötzlich FUNCAPS-verrückt. Und dann ganz Amerika. Und jetzt die ganze Welt.

SUPER-SLAM-GEWINNSPIEL

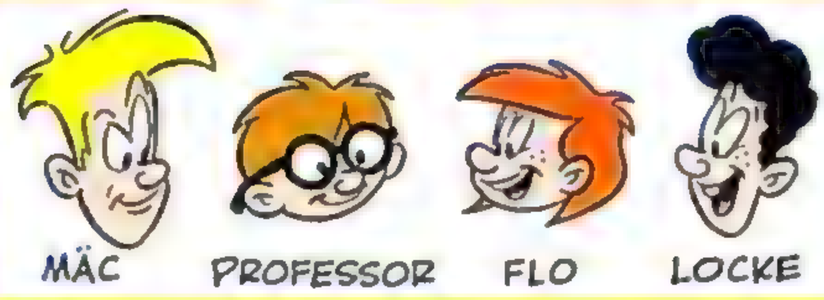
EV-MM 3595/3

ANZEIGE

Nestlé

Nesquik®

QUIKY UND SEINE FREUNDE



"DIE HÖHLENFORSCHER"

Nesquik – weil's prima schmeckt und Kräfte weckt.

Walt Disneys

DONALD DUCK

Auf den Leib geschrieben

Du liebe Güte, Donald, was machst du denn in dieser schrillen Verkleidung?

Na ja, äh... schick sein ist wichtig, wenn man von einem Film-produzenten bemerkt werden will!

BUS

D 92153

Eigentlich heißt es ja: „Kleider machen Leute", aber bei dir...

...paßt „Klei-der machen Leute **arm**" wohl besser! Seufz!

Pah! Für einen zukünftigen Filmstar ist das Kleingeld!

Der Job bei den Dreh-arbeiten heute wird der Anfang meiner Karriere sein!

Willst du etwa von diesen Filmleuten, die gerade hier drehen, entdeckt werden?

Du sagst es, Daisykind! Die Filmwelt ist reif für einen neuen Superstar wie mich!

Da, dein erster Fan wartet schon... Onkel Dagobert!

QUIIIETSCH!

Wo warst du, Neffe? Ich hab' dich schon überall gesucht! Das Filmteam wartet auf sein Essen!

Ich brauchte noch Arbeits-kleidung...

DAGOBERT DUCKS ROLLENDES RESTAURANT

61-42

BREMS!

Das ist deine Arbeitskleidung! Und nun zieh den albernen Fummel da aus!

Etwas mehr Tempo, ja? Fürs Faulenzen zahle ich dir keine 30 Kreuzer pro Stunde!

Ohne mich wärst du hilflos wie ein Kind! Wenn ich nicht wäre... brabbel...

Aua!

Warte nur, bis ich ein großer Filmstar bin...

Bald...

Träum nicht, Donald! Wir müssen gleich das ganze Filmteam mitsamt seinen Statisten mit Essen versorgen!

Ah, der Zauber der Filmwelt!

Alle Scheinwerfer nach oben! Wir drehen jetzt die Szene, bei der der Ganove vom Dach stürzt!

Zurückbleiben, Leute!

Bitte, ein Auto-gramm!

Bald betteln sie um **mein** Autogramm!

Du wirst gleich um Gnade betteln, wenn die Hamburger nicht bald fertig sind!

Ich muß mehr Teller holen! Rühr dich nicht vom Fleck, solange ich weg bin!

FLUPP!

Denkste! Das ist meine Chance!

Hm... wenn ich mich umziehe, falle ich bestimmt auf!

GARDEROBE

Na bitte, ist das nichts? Lollywood, ich komme!

GARDEROBE

Jetzt aber flott, Kollege! Aufs Dach mit dir!

Au-aufs Dach? Wieso?

Später...

Achtung, es geht los!

Ich kann meinen Text nicht!

Sehr witzig! Als ob ein Stuntman einen Text braucht!

Hihi! Witze machen beruhigt die Nerven, was?

I-ich bin nicht nervös!

Kamera ab... **Action!**

I-ich bin nicht schwindel-frei!

Gut! Dann wirkt deine Angst um so echter!

Kreiiisch!

Hilfe! Ich... oh!

DAGOBERT DUCKS ROLLENDES RESTAURANT

STROING!

Nicht zu fassen! Kaum dreht man sich mal um, drückt der Kerl sich vor der Arbeit!

KLADDATSCH!

Huch! Ei-ein Erdbeben?

KLIRR!

Du Traumtänzer! Wann hörst du endlich auf, hier den Hanswurst zu spielen?

A-aber ich wollte doch...

Blaumachen wolltest du! Und nun Schluß damit, sonst degradiere ich dich zum Kartoffelschäler in einer meiner Imbißbuden!

Später...

So, fertig! Ein Spezialmenü für Gloria Schwanensang, den Star aller Stars!

Die Gloria Schwanensang etwa?

Her damit, Onkelchen! Rohkost muß frisch serviert werden!

Aber komm sofort wieder!

Schaaakra-kadaprah...

Schluck! Gloria Schwanensang schreit um Hilfe! Vielleicht wird sie gerade von einem ihrer Fans bedrängt!

Keine Angst, ich rette Sie vor diesem Spitzbart!

Wie können Sie es nur wagen, unsere geistige Verbindung mit dem Ursprung des Universums zu stören?

Aber... autsch... ich wollte Sie doch nur befreien!

Schweig, du Unwürdiger! Mögest du als staubschluckendes Kriechtier wiedergeboren werden!

Kläff! Kläff!

Beruhigen Sie sich, Sham-Pu! Viel schlimmer ist, daß sich meine Nastassja so erschreckt hat!

Unwissender! Dieses Hündchen war vor vierzehn Leben noch die Kaiserin von Tigris!

Was Sie nicht sagen!

Nastassja scheint dich zu kennen! Gehörtest du damals gar zu ihrer Dienerschaft?

Pah! Höchstens als kaiserliche Küchenschabe!

Nasti hatte schon lange keinen Diener mehr, der seiner Aufgabe wirklich gewachsen war! Bis heute...

Wie heißt denn mein kaiserlicher Gassigeher, hm?

Sei so lieb und geh mit Nasti spazieren!

D-Donald Duck, Verehrteste!

Wichtig ist, daß du diese Regeln unbedingt beachtest!

Zu Befehl!

Nastassja haßt Schmutz und Nässe! Autos, Vögel, Kinder und Katzen erschrecken sie! Was sie hingegen braucht...

...ist Ruhe... **waah!**

FLATSCH!

WUSCH!!

TSCHIRP!

Miau!

Huch! Das ist ja eine Wasserbombe!

Ich hab' dich!

FLUPP!

ZABONG!

Oh, oh...

Nein!

Japs!

WUPP!

FLATSCH!

Halt, Hoheit, stopp!

Hiiilfe!

Jaul!

SCHLUBBER!

Winsel!
Jaul!

So leid's mir tut, Nastassja, aber jetzt kann dir nur noch ein Vollbad helfen!

G1-42

Und so...

Was ist denn hier los?

Ich, äh... also...

Nastassja!
Bei Fuß!

Kläff!

PLATSCH!

Jetzt reicht's! Ich habe dich gewarnt...

Später, Onkel Dagobert! Da flüchtet gerade meine Filmkarriere!

Inzwischen...

Und nun zur großen Schlußszene!

Ruhe bitte! Wir wollen drehen!

WUFF! KLAFF!

Jaul!

Nasti!

Aber... wie seh' ich jetzt aus? Meine Frisur, mein Kleid...

Also, ich höre! Was soll das?

Dieser Schuft!

Kommen Sie! Drei Tage Meditation werden mindestens nötig sein, damit Sie weiterdrehen können!

Das kostet mich ein Vermögen!

Na warte, du Saboteur, dich schnapp' ich mir!

Hiiilfe!

Wo ist der Kerl? Wenn ich den in die Finger kriege...

Ich rette dich, aber dafür wirst du unbezahlt für mich arbeiten!

Und so...

Na bitte, da bist du ja doch noch ein Star geworden!

Sogar in einer Rolle, die dir wie auf den Leib geschrieben ist...

DAGOBERT DUCKS RIESEN-WÜRSTEL

ENDE

ANZEIGE

JETZT MIT MINNIE IN SUPER-SOMMER-LAUNE

EXTRA 40 FETZIGE SOMMER-STICKER

ZUM AUSPROBIEREN:
Minnies Eis-Überraschungen!

MENSCH & TIER:
Fauler Hund, eitler Pfau, dreckiges Schwein: Was steckt wirklich dahinter?

HEISSE MODETIPS FÜR DEINEN COOLEN AUFTRITT
Badeanzüge mal ganz anders

AUSSERDEM:
Tierposter zum Verlieben
Tolle Comic-Abenteuer
Rätsel, Spaß und Witze

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Minnie

Nr. 8

Laßt euch verführen zum puren Eisvergnügen!

Geheimnis des Bananen-Dschungels

1. Bananen schälen und längs halbieren. Butterschmalz in einer Pfanne auf hoher Stufe erhitzen. Bananenhälften hineinlegen und goldgelb braten. Pfanne mit den Bananen auf eine kalte Platte stellen.

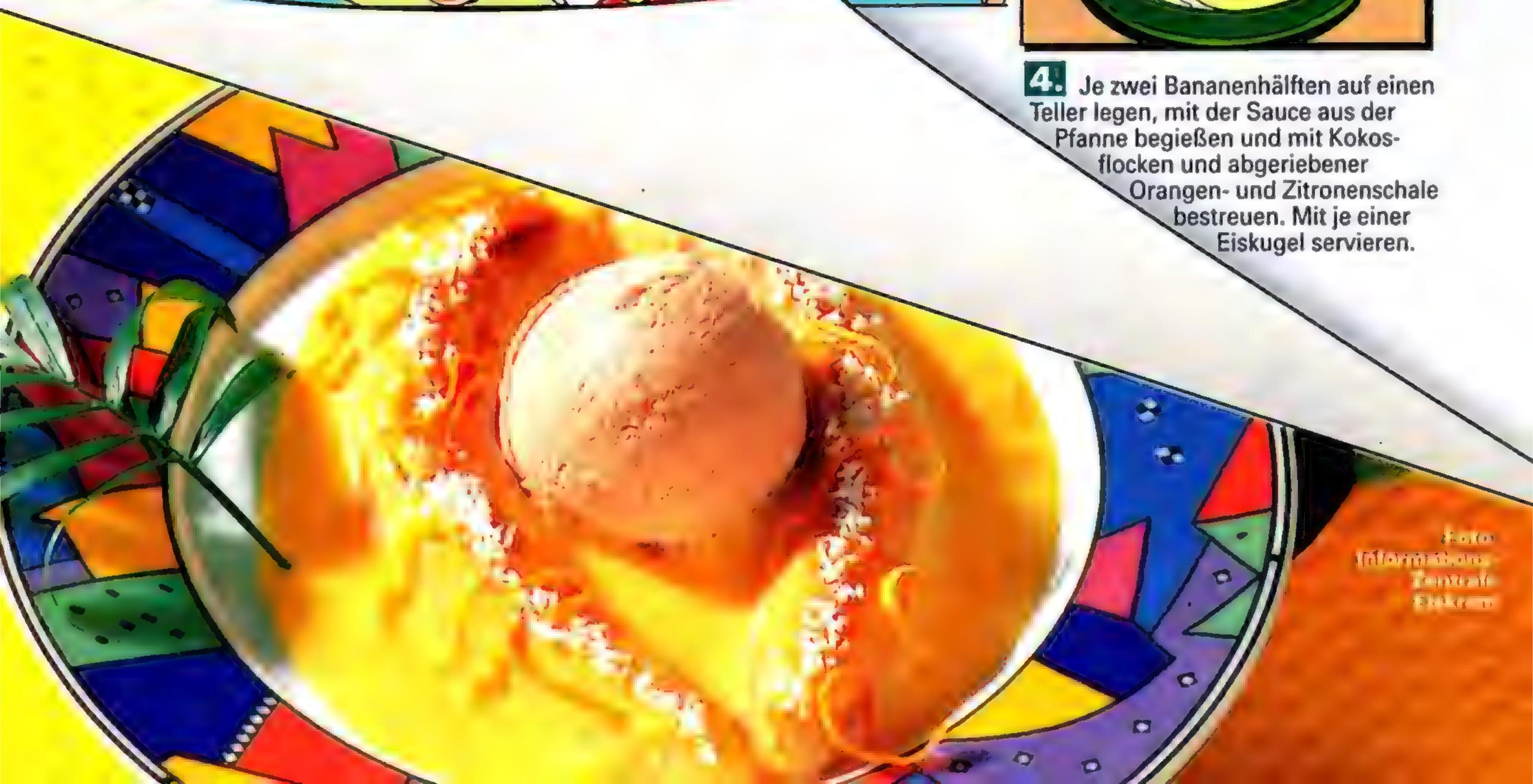
2. In einer anderen Pfanne die Butter auf mittlerer Stufe schmelzen lassen, dann den Zucker hineingeben und unter Rühren ebenfalls schmelzen lassen. Dann sofort Orangensaft, abgeriebene Schale von einer Zitrone und Sahne einrühren.

Für 4 Personen braucht ihr:

- 4 kleine Bananen
- 2-3 Eßlöffel Butterschmalz
- 2-3 Eßlöffel Butter
- 2 Eßlöffel Zucker
- Saft von 2 Orangen
- abgeriebene Schale einer unbehandelten Zitrone
- 5 Eßlöffel süße Sahne
- 4 Kugeln Eiskrem
- 2-3 Eßlöffel Kokosflocken
- abgeriebene, unbehandelte Schale von 1/2 Orange und 1/2 Zitrone

3. Sauce etwas köcheln lassen, dann die Bananenhälften hineinlegen und unter Wenden erhitzen.

4. Je zwei Bananenhälften auf einen Teller legen, mit der Sauce aus der Pfanne begießen und mit Kokosflocken und abgeriebener Orangen- und Zitronenschale bestreuen. Mit je einer Eiskugel servieren.



EV-MM 3595/2

FUN CAPS SUPER-SLAM-GEWINNSPIEL!

Teste dein FUNCAPS-Wissen! Gleichzeitig kannst du jede Menge tolle Preise gewinnen. So geht's: Knacke die sieben Rätsel und schreibe die Lösungsbuchstaben der Reihe nach in die gelben Felder. Ruck, zuck entsteht der gesuchte FUNCAPS-Begriff. Auf geht's!

1. Woher stammen die FUNCAPS?

B Aus Entenhausen
S Aus Hawaii
O Aus Tralien

2. Wie viele verschiedene FUNCAPS-Serien gibt es?

N Eine
C Drei
L Fünf

3. Wer darf bei FUNCAPS anfangen?

P Der Panzerknacker mit der höchsten Nummer
A Der Spieler mit der höchsten Nummer
I Der Autofahrer mit der höchsten Nummer

4. Woran erkennt man original FUNCAPS?

M Am „FUNCAPS"-Schriftzug auf der Rückseite
D Nur echt mit 52 Zähnen
F Riechen nach Himbeermarmelade

5. Was kommt in die FUNCAPS-Tüte?

G Dagoberts erster selbstverdienter Zehner
Y Sonnenblumensamen
M 6 FUNCAPS oder 5 FUNCAPS + 1 SLAMMER

6. Welche FUNCAPS darf der Werfer behalten?

U Alle, die nach Himbeermarmelade riechen
E Alle, die mit dem Bild nach unten liegenbleiben
J Alle, die auf der Kante stehen bleiben

7. Wer ist SLAMMER-Champ?

R Der FUNCAPS-Gewinner
Q Der Boxweltmeister
Z Der Bademeister

Das Lösungswort lautet:

So geht's:
Schreibt das Lösungswort auf eine Postkarte und schickt sie bis zum 13.7. an:

Deutschland:
Ehapa Verlag,
Kennwort
„FUNCAPS",
Postfach 30 10 40,
70449 Stuttgart,
Deutschland

Österreich:
Egmont Ehapa Verlag,
Kennwort
„FUNCAPS",
Postfach 30,
1191 Wien 20,
Österreich

Schweiz:
Egmont AG,
Kennwort
„FUNCAPS",
Postfach 20,
8303 Bachenbülach,
Schweiz

Mitmachen können alle Leser dieser Ausgabe, ausgenommen Mitarbeiter des Egmont Ehapa Verlags und seiner Tochterunternehmen sowie deren Angehörige. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.

Jede Menge tolle Preise!

Zu gewinnen gibt es:

15x je einen coolen Radio-Cassettenspieler für unterwegs.

Je eine von **55** lustigen Disney-Armbanduhren.

111x je einmal die geniale FUNCAPS-Unterlage: das FUNCAPS-Action-Pad.

EV-MMM 359574

Walt Disneys
MICKY MAUS

Die Jagd nach Jack dem Peitscher

Was bisher geschah:

London, zur Zeit von Königin Viktoria - Jack der Peitscher, ein gefürchteter Einbrecher, treibt in der Stadt sein Unwesen. Der Zeitungsjunge Mike Mouse ist davon überzeugt, daß sich hinter dem Peitscher der ungehobelte Lord Troublemaker verbirgt.
Mike kann Lord Gooflebury von seinem Verdacht überzeugen, und dieser verlockt Troublemaker mit einer Wette dazu, die Kronjuwelen zu stehlen. Natürlich versuchen die beiden Verbündeten, den Diebstahl zu verhindern. Aber der Peitscher ist bereits in den Tower eingedrungen ...

Halt! Wer da?

Rate mal! Harrharr!

Allmächtiger! Sie sind **Jack der Peitscher!**

So ist es, mein Freund!

TSCHACK!

!?

Also geh mir aus dem Weg!

Ich... **uff!**

KICK!

Puh! Er ist flink wie ein Wiesel!

Aber ich bin auch keine Schnecke!

Noch ein paar Stufen, und dann... hähä!

Chrrr... ist... ist da jemand?

TRESO

Sei still und schlaf weiter...

Uaah!

...und gib mir die Schlüssel!

TRESOR

 Umpf!

Der Schurke hat die Treppe genommen! Wenn ich mich nicht beeile...

Endlich! Die Krone, das Zepter, die Weltkugel... **alles mein!**

Freu dich nicht zu früh!

Du schon wieder?

Jawohl, ich! Du bist in unsere Falle getappt! Leg also die Juwelen zurück, und komm mit!

Danke, aber ich finde den Ausgang auch allein!

Auuuu!

ZACK!

Aaaaah...

Glück gehabt!

Hehe! Das war das reinste Kinderspiel! Hätt' ich schon viel früher machen sollen!

Auu!

Und die Wette habe ich auch gewonnen!

Uff!

Ah!

ROMMS

ANZEIGE

Es gibt eine Sorte Menschen, die sich für etwas ganz Besonderes halten – nicht wegen besonderer Leistungen oder Verdienste, sondern nur, weil sie etwas Besonderes besitzen. Dagobert Duck beschließt, diesen eingebildeten Fatzken zu beweisen, wer wirklich der Größte ist. Er macht sich mit Donald und den Kindern auf, den seltenen gestreiften Rubin zurückzukaufen, der einst ihm gehörte. Damit niemand ihm folgen kann, reist er mit dem U-Boot zu der Insel wo der Rubin sich zur Zeit befindet. Doch da klebt auch schon ein Verfolger den Ducks auf den Fersen! – Wohl noch nie war ein Edelstein härter umkämpft, als der gestreifte Rubin ...

Ein hart umkämpfter Edelstein!

KLASSIK ALBUM NR. 44

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Oh äh... pardon!
Huch!
Ich leihe mir nur kurz Ihre Hellebarde aus!
Indes...
Oh, oh, der Peitscher! Meine Pistole... wo ist meine Pistole?
Halt!
Harrharr! Das war fast zu einfach!
Verflixt, ich muß sie verloren haben!
Good bye! Mehr Glück beim nächsten Mal!
Ein nächstes Mal...
He!
...wird es nicht geben, du Gauner!
Haha! Wie gewonnen, so zerronnen!
Hier lang, Goofy! Beeilen Sie sich!
KRACH!
Mach' ich doch glatt, Mike!
Dieser kleine Mistkerl! Wenn ich den in die Finger kriege, mach' ich ihn rund!
TRAPPEL! TRAPPEL!
Und nun? Er wird uns bald eingeholt haben!
Nicht wenn wir in der nächsten Straße selbst eine Kutsche erwischen! Kommen Sie also!

Ich muß unbedingt eine Abkürzung finden und versuchen, ihnen den Weg abzuschneiden!

Sehen Sie, Mike! Er... er ist weg!

Und er wird auch wieder auftauchen! Los, weiter!

He, Kutscher! Zehn Pfund, wenn Sie uns...

Dafür ist jetzt keine Zeit! Kommen Sie!

Wie? Was?

Hüa! Lauf!

Ihr gemeinen Diebe!

Ganz in der Nähe...

ZUR GOLDENEN GANS GASTHAUS

War das ein Tag! Jetzt möchte ich nur noch...

Mike!

Ich höre Räderrollen, genau hinter uns!

liiieh!

Hallo, Miss! Ich muß sagen, Sie werden von Mal zu Mal hübscher!

Loslassen, Sie Unhold!

Harrharr! Sie sind ja eine richtige kleine Wildkatze! Das hab' ich gern!

Wo reiten Sie hin, Mike? Da geht's zum Hafen!

Ja! Ich will versuchen, den Peitscher dort in eine Falle zu locken!

Er müßte jeden Moment kommen!

Vielleicht hat er es aufgegeben, uns zu verfolgen!

He, ihr Schlauberger! Ich weiß, daß ihr hier irgendwo auf der Lauer liegt!

Von wegen aufgegeben! Er ist dort oben auf dem Dachboden und will... **o nein!**

Na, können wir jetzt verhandeln?

Mike! Hilfe!

Ihr übergebt mir auf der Stelle die Kronjuwelen, oder die Lady hier landet in der Themse!

Dieser Schuft!

Er fühlt sich schon als Sieger, aber da irrt er sich gewaltig!

So, jetzt denkt er, ich wäre immer noch hier, während Sie mit ihm reden, Goofy!

Verstehe, Mike! Dann viel Glück!

He, Peitscher! Oder soll ich lieber sagen... Lord Troublemaker?

??

Gooflebury! Sind Sie das in diesen Lumpen?

Gleich bin ich oben...

Die Wette im Club war also eine Falle! Egal, ich werde sie trotzdem gewinnen!

Sehr gut! Er hat nichts gemerkt!

Von mir aus! Aber lassen Sie die junge Dame frei!

Erst will ich die Juwelen haben! Rückt sie raus, oder eure Mitzi geht baden!

Baden gehst du selber!

HOPP!

Verflucht!

Mike, mein Engel, da bist du ja!

Allzeit bereit, Mitzi!

Waaah... blubb, blubb!

PLATSCH!

Gooflebury, helfen Sie mir! Ich kann nicht schwimmen!

Ja, ja, aber schreien Sie nicht so! Sie wecken noch ganz London auf!

Gut gemacht, Goofy!

Bringen wir ihn zur Polizei!

Hust, hust! Prust! Spuck!

Kurz darauf, beim Tower...

Inspektor, sehen Sie! Es ist Jack der Peitscher!

Aber... das ist doch der ehrenwerte Lord Troublemaker!

Und... und der Zeitungsjunge!

Seufz! Schnüff!

Mit den letzten Neuigkeiten über Jack den Peitscher, Sir!

Und als Anerkennung für diese Heldentat...

So überreiche ich euch mit Stolz das Viktoria-kreuz!

Mitzi und Mike waren von nun an häufig Gast auf Lord Goofleburys Landsitz...

Was wurde eigentlich aus Ihrer Wette mit Troublemaker?

Nun, der Schurke ist zwar kein Gentleman, aber er hat sie eingelöst!

Doch da ich so leicht seekrank werde, mußte ich seine Jacht in den Seerosenteich neben meine eigenen stellen!

ARABELLA

ISABELLA

VIKTORIA

So war das damals! Sieht so aus, als wären unsere Familien schon immer in Abenteuer verwickelt worden!

Dieser Lord Goofleburry muß steinreich gewesen sein! Hast du nichts von seinem Vermögen geerbt?

„Leider nein! Er wurde Opfer einer Wirtschaftskrise, und so mußte er sich eine Arbeit suchen..."

Käsefabrik explodiert! Mehr darüber in der London Times!

LONDON TIMES EXPLOSION

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

26.8. bis 1.9.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Disney & Co.

Sommerfestival mit Claudia und Christian

(Sa: RTL)

Felix

Ein Kater, der zaubern kann

(Mo-Fr: K1)

Tierwelt

Jaguar: groß, schön, gefährlich

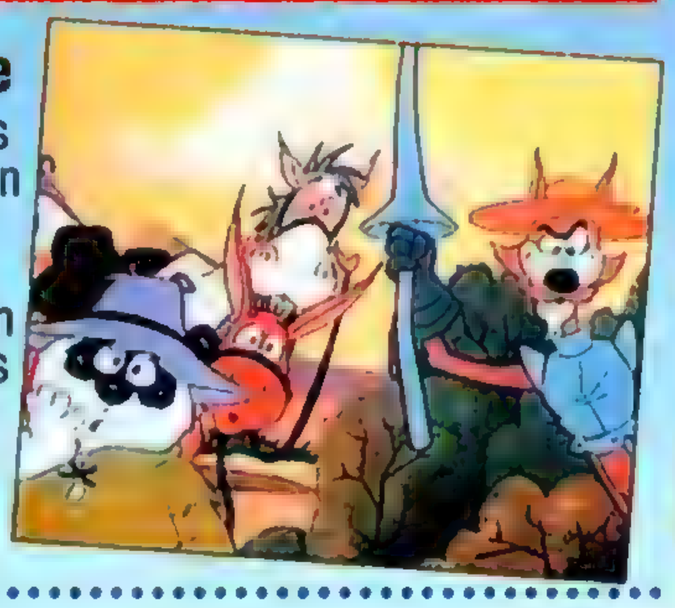
(So: PRO 7)

7.00 Uhr

7.10 SAT.1

Don Coyote

Die Amme des kleinen Prinzen hat genug von dessen Streichen. Don Coyote soll als Babysitter einspringen. *(25 min.)*



7.35 ARD

Es war einmal . . .

Wenn wir heute Kopfschmerzen haben, nehmen wir meist eine Tablette. Doch früher war das nicht so einfach. Berühmte Ärzte mußten lange forschen, um alles über den menschlichen Körper zu erfahren. *(25 min.)*

7.35 SAT.1

Eek, der Kater

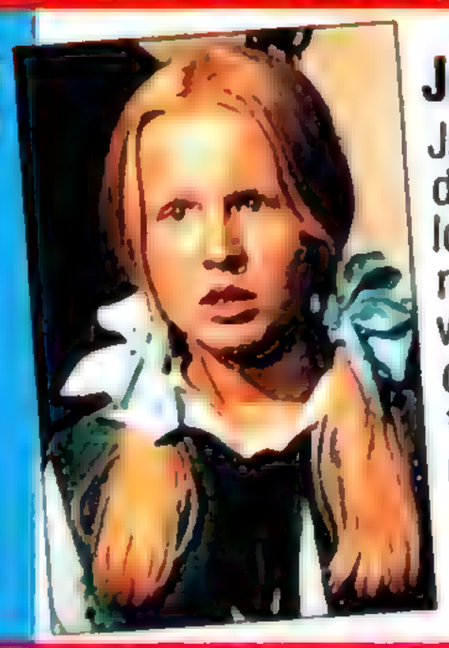
Eek lernt im Flugzeug eine Spionin kennen. Die beiden werden Freunde. Ob das wohl gutgeht? *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Janna

Janna hat wegen Fränzchen das zweite Rennen verloren. Sie muß dafür, wie verabredet, um Mitternacht über den Friedhof gehen. *(30 min.)*



9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Im Vorratsraum des Kutters geht diesmal alles drunter und drüber. Hein soll nachsehen, ob noch genügend Nahrung an Bord ist. Hoffentlich bleibt da für die anderen etwas übrig! *(57 min.)*

9.00 Uhr

9.10 K1

NEUE SERIE

Das Geheimnis der Delphine

Der Delphin-Forscher Larson zieht mit seinen beiden Kindern nach Australien. Er will die geheimnisvolle Sprache dieser Säugetiere erforschen. *(55 min.)*

9.55 RTL

Disney & Co.

Mit Claudia und Christian. Und natürlich mit dabei: „Marsupilami" und „Goofy und Max": Durch einen Computer-Fehler verwandelt sich Karlo in eine Fliege. Da niemand seine Hilferufe hört, begibt er sich zum Hauptquartier der Fliegen. Die planen einen Angriff auf seinen Kühlschrank! *(80 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

Obwohl Herman dagegen ist, will Lily ein Zimmer des Munster-Hauses vermieten. Doch die meisten Interessenten fliehen, bevor sie das Haus überhaupt betreten haben. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.00 WDR

Der Bärenhäuter

Spielfilm. Der listige Teufel bietet dem armen Christoffel ein Geschäft an: Wenn er sich sieben Jahre lang nicht wäscht, wird er immer die Taschen voller Gold haben. *(90 min.)*

11.03 ARD

Disney Club

In Disneyland besucht Judith eine Ausstellung über die mutigsten Helden des Wilden Westens. Dabei trifft sie Buffalo Bill. Im Studiospiel geht es darum, Dornröschen wachzuküssen. Zwei Ritter müssen sich dazu durch ein dorniges Labyrinth kämpfen. *(87 min.)*

26. August SA

11.00 Uhr

Supergran

11.03 ZDF

Die armen Bürger von Chisleton sind völlig verwirrt: Supergran hat eine Doppelgängerin bekommen. Doch die hat nichts Gutes im Sinn . . . *(27 min.)*

12.00 Uhr

Tao Tao

12.00 ZDF

Cut und Bubble helfen einem Schmetterling in Not. Als Belohnung schenkt er den beiden viele Honigtöpfe. Sie werden reich. *(25 min.)*

Ein Sommer für Silva

12.30 ZDF

Die elfjährige Silva lebt in einem kleinen Dorf. Sie lernt Charly kennen, der dort Urlaub macht. Die beiden werden gute Freunde und unternehmen viele Dinge zusammen. Doch der Tag, an dem Charly abreisen muß, rückt näher . . . *(25 min.)*

14.00 Uhr

Knight Rider

14.40 RTL

Bei einem Einbruch werden Gewehre und Pistolen gestohlen. Kurz darauf taucht die Beute auf einer Waffenbörse wieder auf. Michael Knight und sein Wunderauto K.I.T.T. gehen der Sache nach. *(50 min.)*

15.00 Uhr

Detektiv Bogey

15.30 RTL 2

Ein Professor hat ein Mittel erfunden, mit dem man ewig jung bleiben kann. Der böse Sinister will das Elixier haben. *(25 min.)*

16.00 Uhr

Flucht in die Berge

16.20 S-RTL

Spielfilm. Ben verkauft sein geliebtes Pferd. Doch dann erfährt er, daß es bei einem Rennen mitlaufen soll. *(95 min.)*

Beverly Hills, 90210

16.30 RTL

Weihnachten steht vor der Tür. Doch es ist viel zu heiß in Kalifornien, um ein ausgiebiges Weihnachtsfest zu feiern. *(85 min.)*

19.00 Uhr

Der Leopard – Ein Schatten im Gras

19.15 Vox

Der Tierfilmer Hugh Miles beobachtete eine Leopardenmutter und ihren verspielten Nachwuchs. *(60 min.)*

20.00 Uhr

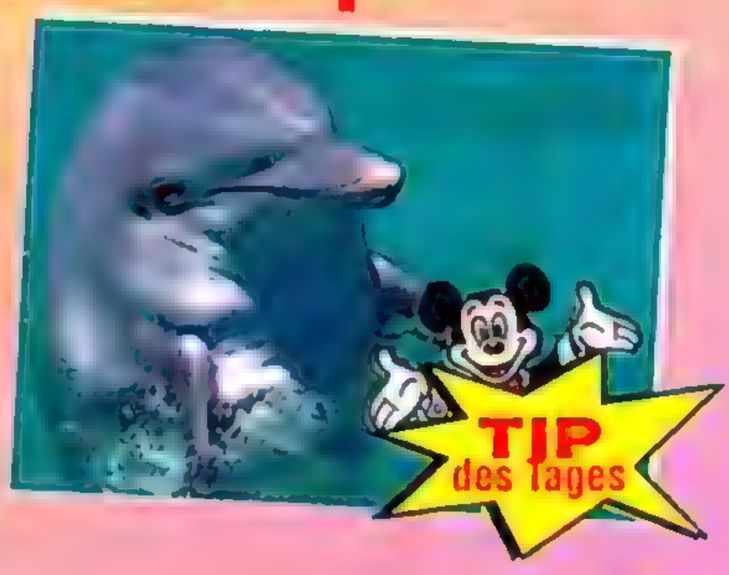
La Boum – Die Fete

20.15 RTL 2

Spielfilm. Die 13jährige Vic zieht mit ihren Eltern nach Paris. Auf einer Party lernt sie den Mädchenschwarm Mathieu kennen. *(125 min.)*

Das Geheimnis der Delphine

9.10 / K1



Sicher kennt ihr noch alle die Abenteuer des klugen Delphins Flipper. Auch in dieser Serie dreht sich alles um die klugen Meeresbewohner. Acht Folgen.

SO 27. August SPASS-TV

6.00 Uhr

6.55 ARD

Pumuckl TV

Evi und Beni haben diesmal einen besonders dramatischen Fall zu lösen: Es geht um ein gefangenes Monster und um einen verschwundenen Jungen. *(55 min.)*

7.00 Uhr

7.55 ZDF

Wo ist Walter?

Walter folgt Weißbarts Anweisungen und erreicht das Land der unfreundlichen Riesen. Mit ihrem Anführer Archibald verfolgen und quälen die Riesen die kleinen Menschen einer Stadt. Da kann Walter nicht tatenlos zusehen! Aber er muß sich einiges einfallen lassen, um die kleinen Menschen von den Riesen zu befreien. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.20 ZDF

Abenteuer in der Karibik

Mr. Tarrant und Max wollen das Hotel vergrößern. Zur selben Zeit ereignen sich auf den umliegenden Farmen einige Unglücksfälle. *(25 min.)*

8.55 SAT.1

Gauner, Kronen und Juwelen

Spielfilm. Herbie und Marty sind gerade aus dem Gefängnis entlassen worden, da hat ihr Boß bereits einen neuen Auftrag für sie . . . *(110 min.)*

9.00 Uhr

9.55 RTL

Team Disney

Alia und Frank zeigen euch: „Aladdin", „Emerald Cove" und „Bonkers". Zu Gast im Studio ist Thommy, der komische Stunts vorführt. *(75 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Die Murmeltiere Karl und Greta werden entführt. Als Sigi der Sache nachgeht, verhalten sich die Eulen plötzlich sehr merkwürdig . . . *(15 min.)*

12.00 Uhr

12.45 PRO 7

Die Tierwelt ruft

Letzte Folge der Reihe. Heute: „Großkatzen" – Jaguare in den tropischen Regenwäldern Süd- und Mittelamerikas. *(55 min.)*

Der Jaguar ist die größte Raubkatze Amerikas: Er erreicht eine Länge von bis zu zwei Metern. Zu seinen bevorzugten Lebensräumen gehören Flußufer und Sümpfe. Außer dem Mensch hat der gefleckte Räuber keine natürlichen Feinde.

14.00 Uhr

14.05 K1

ALF im Märchenland

Rapunzel lebt mit ihren Eltern unter ärmlichsten Verhältnissen. Um an Geld zu kommen, bewirbt sich die Familie bei einem Fernsehquiz. *(20 min.)*

15.00 Uhr

15.45 PRO 7

Louis und seine verrückten Politessen

Spielfilm. Wachtmeister Chruchots Truppe bekommt Verstärkung: Vier neue Polizistinnen sorgen für Trubel! *(100 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SRG

Die Rocky Mountains

Im Waterton-Glacier-Nationalpark, Amerika, leben Grizzly-Bären, Schwarzbären, Wölfe und sogar Pumas. Jedes Jahr bestaunen mehr als eine Million Touristen die selten gewordenen Tiere. *(50 min.)*

27. August SO

16.00 Uhr

16.45 K1

Auf den Hund gekommen

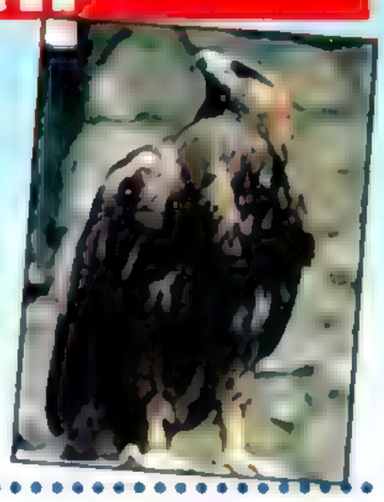
Digby will den Briefträger erschrecken, rutscht dabei aus und donnert gegen eine Blumenvase! *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.30 BR

Tiere, Stars & Spiele

Mit den Schauspielern Jutta Speidel und Thomas Ohrner: Sie wollen gemeinsam mit Schülern herausfinden, ob ein Steinadler noch aus 1000 Meter Höhe eine Maus erkennen kann. *(30 min.)*



17.45 WDR

Als die Tiere den Wald verließen

Der Dachs setzt mit den übrigen Tieren die Reise fort. Die Feld- und Wühlmäuse bleiben zurück. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.05 RTL 2

Mit Schirm, Charme und Melone

Steed und seine Kollegen erhalten einen ungewöhnlichen Auftrag: Wer verbirgt sich hinter dem rätselhaften Wesen, das sich in den Abwasser-Kanälen herumtreibt? *(55 min.)*

18.15 WDR

Zoo & Co.

Heute: „Bongo, Lukas und Haoko". Geschichten aus einem lustigen Affen-Alltag. *(30 min.)*

Sieben freche Rüben halten alle auf Trab.

EINE STARKE FAMILIE

Jeden Samstag.
Näheres erfahrt Ihr im Programmteil.

RTL TELEVISION

MO 28. August SPASS-TV

13.00 Uhr

13.25 RTL 2

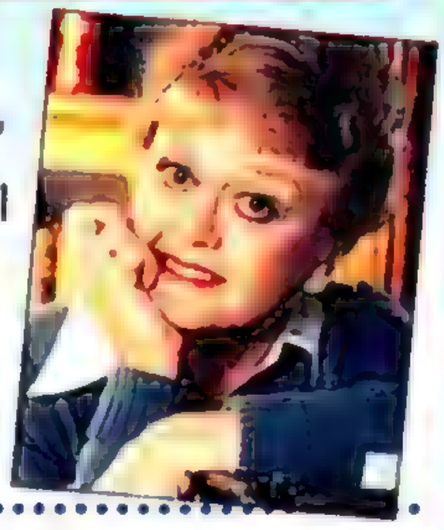
Calimero

Calimero liegt mit hohem Fieber im Bett. Er ärgert sich schrecklich, daß die Proben für das bevorstehende Theaterstück ohne ihn weitergehen. Nur Priscillas tägliche Besuche sind ihm ein kleiner Trost. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.05 RTL

Mord ist ihr Hobby



Die wohlhabende Antoinette, eine Freundin von Jessica, wurde auf einer Karibik-Insel ermordet. Der Täter hat es offenbar auf reiche Witwen abgesehen. Jessica reist unter falschem Namen an den Tatort. *(55 min.)*

14.40 K1

Felix, der Kater

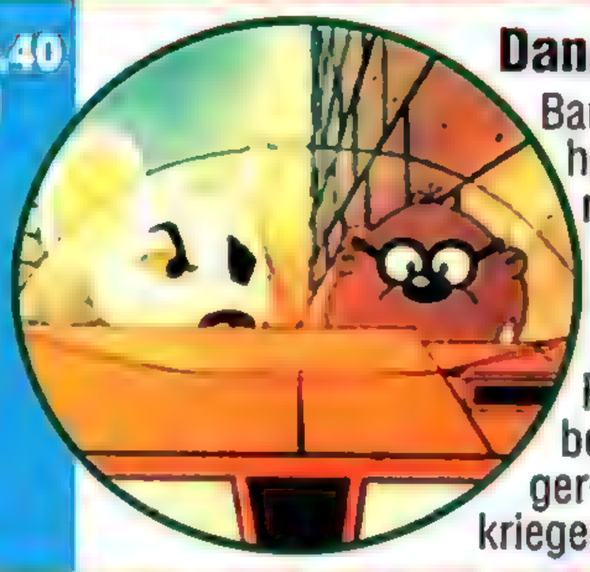
TIP

NEUE SERIE

Mr. Cylinder entführt Pointdexter auf den Mars, um an dessen Supertreibstoff heranzukommen. Aber Felix macht ihm einen Strich durch die Rechnung. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.40 K1



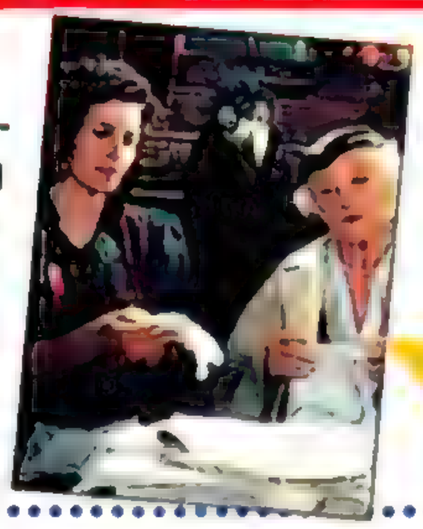
Danger-Mouse

Baron Ekel von Etzmolch hat wieder mal eine neue Bösartigkeit auf Lager. Er verschickt an alle Agenten Englands geheimnisvolle Pakete mit frechen Roboterfliegen. Auch Danger-Mouse und Lübke kriegen Post. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Siebenstein



Rudi hat Angst vor Mäusen. Der Koffer lacht ihn aus und nennt ihn einen Feigling. Währenddessen betritt eine Oma den Laden und erzählt eine merkwürdige Geschichte. *(25 min.)*

16.30 PRO 7

NEUE SERIE

Tom & Jerry Kids

Fünf Folgen mit den beiden unverbesserlichen Widersachern. Diesmal müssen sie zusammenhalten, um einen äußerst bissigen Wachhund bei Laune zu halten. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.30 RTL 2

Wunderbare Jahre

Familie Arnold bekommt Besuch von einem befreundeten Ehepaar. Kevin freut sich besonders auf dessen Tochter Gina. Unglücklicherweise bekommt er einige Tage vor dem großen Ereignis schreckliche Pickel im Gesicht. *(30 min.)*

18.54 ARD

Tisch und Bett

Billie tritt in einer Talkshow gegen den stadtbekannten Frauenhelden Mischa Strombach an. Wider Erwarten erliegt sie seinem Charme. Hektor und F. A. müssen eingreifen und sie aus den Fängen ihres neuen Verehrers retten . . . *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.45 S.RTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

Evie bekommt von ihrer Großmutter 200 Dollar geschenkt. Anstatt es wie ausgemacht fürs College zu verwenden, verjubelt sie das ganze Geld beim Einkaufen. *(30 min.)*

FELIX, der Kater

14.40 / K1

TIP

26 lustige Geschichten mit dem gewitzten Kater, der als Weltraumheld, mittelalterlicher Ritter oder als Zoowärter alle Halunken austrickst. Eine große Hilfe ist ihm dabei seine geniale Tricktasche, mit der er alles Mögliche herbeizaubern kann.

29. August DI

12.00 Uhr

12.50 K1

Danger Bay

Nicole kandidiert um einen Platz im Schülerrat. Widerstrebend fügt sie sich den Tricks der großen und kleinen Politik: Sie bittet ihre Erzfeindin, die hochnäsige Mitschülerin Ellen, um Mithilfe. *(30 min.)*

14.00 Uhr

14.00 RTL 2

Die kleine Robbe Albert

Professor Turnbuckle wird auf der Jagd nach den drei Wilderern gemeinsam mit den Robben in einen großen Käfig gesperrt. Aura und Tommy befreien ihn. Mit Hilfe einer von ihm entwickelten Eisbärenlockpfeife kommen auch die Robben wieder frei. *(15 min.)*

15.00 Uhr

15.35 RTL 2

Hammerman

Gerade hat der neue Hauswart das Jugendzentrum Oaktowns auf Hochglanz gebracht, da erscheint der steinreiche frühere Mitbürger Tad Clever und will alles umkrempeln. Stanley wird mißtrauisch. Als dann plötzlich ein gefährliches Reinigungsmonster auftaucht, ist für Stanley der Fall völlig klar. *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.00 PRO 7

Dennis

Dennis möchte gerne den armen Menschen helfen. Um Geld für sie zusammenzubringen, verkauft er nahezu den gesamten Hausstand der Mitchells. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ZDF

Ein Heim für Tiere

Rosa Engstroem findet eines Morgens ihren Hund Carlo schwerverletzt im Garten. Horst kümmert sich um das Tier. Leider wird Carlo verdächtigt, bei einem Bauern Hühner gerissen zu haben. Hannes glaubt nicht daran und sucht nach Beweisen für Carlos Unschuld. *(50 min.)*

17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Riskier' was!

Heute ist ein ganz besonderer Tag. Michael Jackson feiert seinen 37. Geburtstag. Bei Gundis Zámbó dreht sich daher alles um den Superstar und sein Leben. *(30 min.)*

17.15 SRG

1, 2 oder 3

Das Ratespiel bekommt einen neuen Moderator: Gregor Steinbrenner, den ihr aus „Smello" kennt, stellt Fragen über die ersten Zähne, das erste Fahrrad und vieles andere. Außerdem erhält der freundlich fauchende Drache im Studio nun einen Namen. *(45 min.)*

18.00 Uhr

18.00 PRO 7

Familie Feuerstein

Betty möchte ihrem Gatten gerne einen Schaukelstuhl schenken. Weil das Geld nicht reicht, geht sie für eine alte Dame arbeiten. Die schickt sie einkaufen – mit einem nagelneuen Geldschein. *(30 min.)*

18.54 ARD

Großstadtrevier

Das internationale Polizistentreffen in Hamburg steht bevor. Drei Schwerverbrecher entführen während der Feierlichkeiten ein Ausflugsboot mit Kindern, um die Polizei zu erpressen. *(60 min.)*

MI 30. August SPASS-TV

12.00 Uhr

12.15 K1

Happy Days

Richie hat ein großes Vorbild: Der Schauspieler James Dean. Er will ihm möglichst ähnlich sehen, damit alle Mädchen auf ihn fliegen . . . *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.10 RTL 2

Geschichten aus dem Bärenland

Die Geschwister mit dem Kuschelpelz würden am liebsten den ganzen Tag skateboardfahren und seilspringen. Doch auch diesmal müssen sie aufpassen, daß sie nicht in eine der gefährlichen Fallen der Wiesel-Bande geraten. *(20 min.)*

14.00 Uhr

14.15 ZDF

14.15 Hits und Trends = Live Events

Das Jugendmagazin berichtet live von der Berliner Funkausstellung über die neuesten Trends und die besten Musikbands. *(75 min.)*

15.00 Uhr

15.10 K1

Die kleinen Strolche

Die kleinen Strolche wollen in Ruhe spielen. Doch Butch und Voym machen ihnen einen Strich durch die Rechnung. *(25 min.)*

NEUE SERIE

15.40 K1

Danger Mouse

Etzmolch heckt einen düsteren Plan aus: Er will sich das „Auge des Herkules", einen sehr wertvollen Diamanten, unter den Nagel reißen. Doch dieser wird von Danger Mouse bewacht . . . *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.25 ZDF

Die Didi-Show

Didi spielt Kolumbus beim Friseur und kämpft als ruhebedürftiger Hotelgast gegen eine tückische Stubenfliege. *(30 min.)*

16.30 3sat

Karfunkel

Die kleine Adriana fährt mit ihrem kranken Bruder Ion von Bukarest bis nach Berlin, damit der Junge in einem deutschen Krankenhaus behandelt werden kann. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.30 RTL

Unter uns

Aylin ist sauer: Sie ist aus Berlin zurück und Bernd fällt nichts besseres ein, als den ganzen Tag am Auto zu basteln. *(30 min.)*

17.35 ZDF

Jede Menge Leben

Die Jugendlichen feiern mit einer Riesenparty die Hochzeit von Patrick und Sammy. *(25 min.)*

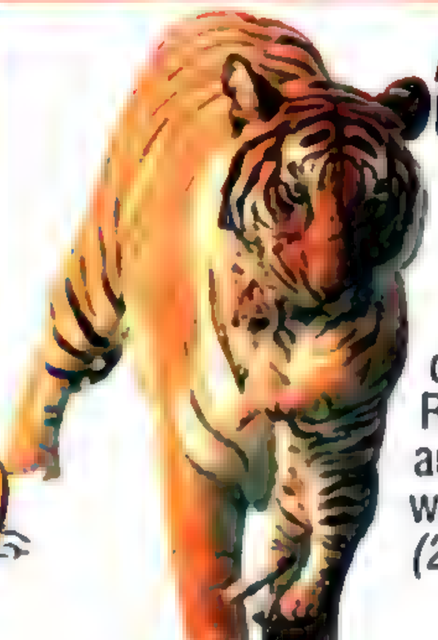
17.55 ARD

Verbotene Liebe

Barbara und Stefan versöhnen sich endlich. Sie wollen ein romantisches Picknick veranstalten. Gero versteht die Welt nicht mehr. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR



Abenteuer Überleben

In der indischen Republik Assam gibt es einen etwa 3000 Quadratkilometer großen Naturschutzpark, den man Manas-Tiger-Reservat nennt. Hier leben außer den Tigern etwa 21 weitere bedrohte Tierarten. *(20 min.)*

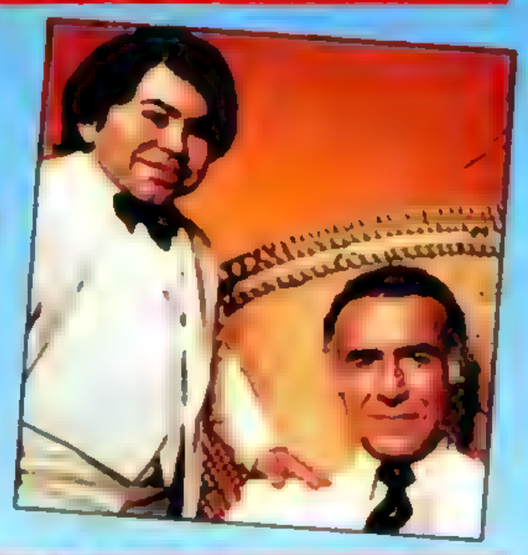
31. August DO

10.00 Uhr

10.00 SAT.1

Fantasy Island

Eddie Malone sucht auf Fantasy Island das legendäre Wesen „Big Foot". Er will es erschießen, um zu Hause mit einer ungewöhnlichen Trophäe angeben zu können. *(60 min.)*



12.00 Uhr

12.00 S-RTL

Willkommen bei Winnie Puuh

Puuh und seine Freunde stellen fest, daß einem die Arbeit leichter fällt, wenn man dabei singt. Als alles fertig ist, wollen sie gemeinsam Badminton spielen . . . *(30 min)*

13.00 Uhr

13.40 K1

In 80 Tagen um die Welt

Fogg und Passepartout treffen in Indien einen freundlichen Elefanten, der schlecht sieht. Sie wollen ihm helfen und fertigen eine Spezialbrille für ihn an. *(20 min.)*

15.00 Uhr

NEUE SERIE

15.35 RTL 2

Kickers

Die Kickers sind die aufstrebende Fußballmannschaft ihrer Schule. Immer, wenn unter den Jungen Streit ausbricht, muß Gregor, der Mannschaftsführer, die Wogen glätten. Was ihm auch meistens gelingt . . . *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SAT.1

Baywatch

Hobie und Mitch lernen den 2,40 m großen Manny kennen, der auf dem Rummelplatz am Strand arbeitet. Hobie freundet sich mit ihm an. *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.35 3sat

Wie sechs Finger an der Hand

Um in die Fünferclique aufgenommen zu werden, verlangen die Kinder von Alain eine Mutprobe, die aus fünf kniffligen Aufgaben besteht. *(25 min.)*

16.55 SRG

Prinzessin Julia

(1). Spielfilm. Die hübsche Prinzessin Julia soll eine Vernunftehe eingehen. Sie will aber nicht heiraten und flieht. Bei einem Wanderzirkus findet sie schließlich Unterschlupf. 2.Teil: Freitag, 16.55 Uhr. *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 PRO 7

Tiny Toon

Elmyra verbringt ihre Ferien in einem Wild-Safari-Zoo. Eines Tages langweilt sie sich und kommt auf eine tolle Idee: Sie spielt mit dem Löwen „Friseur" und schneidet dessen Mähne zu einem niedlichen Kurzhaarschopf . . . *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.25 PRO 7

ALF

Die Tanners veranstalten einen Flohmarkt. Sie wollen endlich das ganze Gerümpel loswerden, das sich über die Jahre angesammelt hat. Sie sind so beschäftigt, daß sie ALF völlig vergessen. Der steigt ins Wettgeschäft ein. *(35 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

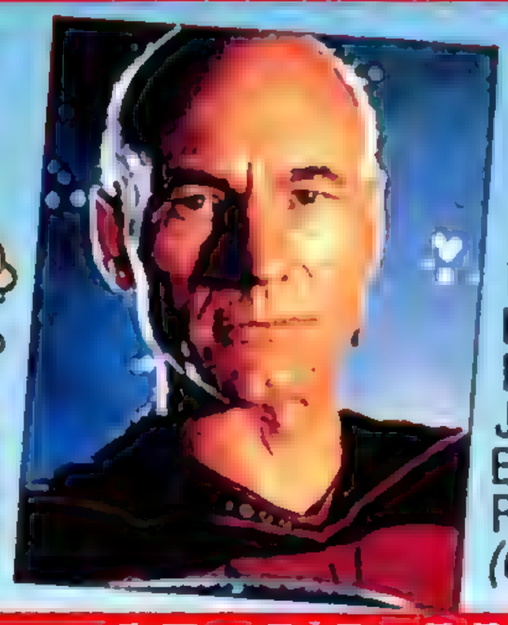
Roseanne

Stacy, die neue Bedienung in der „Lunchbox", ist bildhübsch. Ständig belagert ein Schwarm von Verehrern das Lokal . . . *(30 min.)*

FR 1. September SPASS-TV

15.00 Uhr

15.00 SAT.1



Raumschiff Enterprise

Picard und sein alter Freund Q bekommen Streit. Daraufhin versetzt Q Picard zurück ins 12. Jahrhundert, auf die Erde. Picard ist nun Robin Hood . . .
(60 min.)

16.00 Uhr

16.05 3sat

Die Ketchup-Vampire

Die Transsylvanier haben den Ketchup-Vampiren das Drakulabuch geraubt. Pino und Siegfried wollen das Schlimmste verhindern.
(25 min.)

16.25 RTL 2

Beverly Hills Teens

Chester, Radley und ihre Freunde von der West-Küste haben außer Parties und Surfen nicht viel im Sinn. Da bekommt ausgerechnet Bradley Surf-Verbot erteilt!
(20 min.)

16.25 ZDF

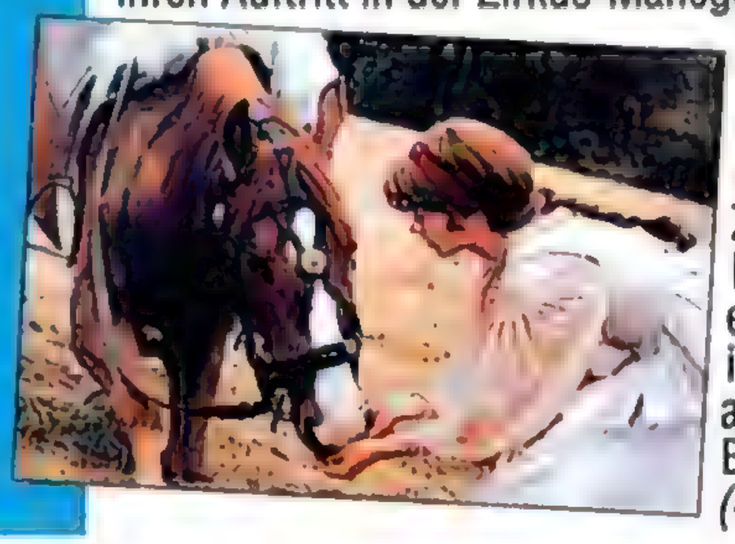
Die Didi-Show

Didi kämpft als Fensterputzer mit den Tücken dieses Berufes. Und wie immer geht Didi zum Friseur – diesmal als Julius Cäsar, der berühmte Feldherr von Rom.
(30 min.)

16.55 SRG

Prinzessin Julia (2)

Zweiteiliger Spielfilm. Julia trainiert fleißig für ihren Auftritt in der Zirkus-Manege. Sie wird zum Star der Manege und begeistert alle Zuschauer. Nur der Feuerschlucker ist neidisch auf ihren Erfolg . . .
(45 min.)



18.00 Uhr

18.00 S-RTL

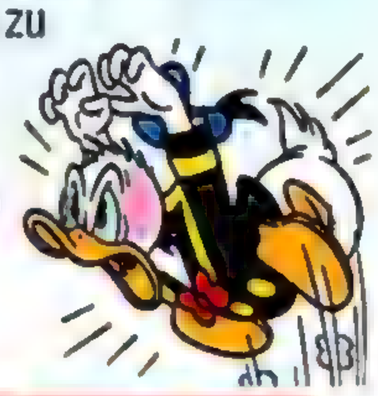
Neue Abenteuer mit Winnie Puuh

Große Aufregung: Kessie wurde entführt! Rabbit und seine Freunde wollen sie befreien.
(25 min.)

18.54 ARD

Großstadtrevier

Auf der Wache wird ein zehnjähriges Mädchen als vermißt gemeldet. Maike setzt alles daran, um das Kind zu finden.
(59 min.)



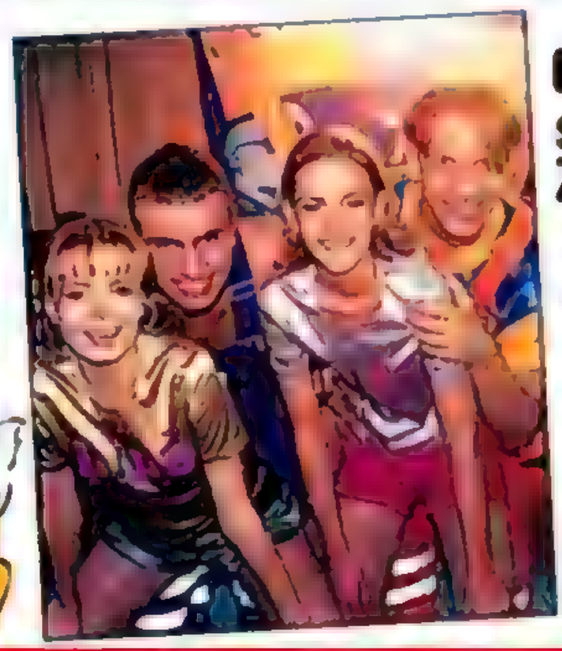
19.00 Uhr

19.25 ZDF

Forsthaus Falkenau

Martin will aus einem verwilderten Waldstück einen Naturpark machen. Markus hat Ärger mit seinem Freund Armin: Er braucht dringend Geld.
(50 min.)

19.40 RTL



Gute Zeiten, schlechte Zeiten

Charly kommt gerade noch rechtzeitig zum Musikwettbewerb. Doch seine Ohrenschmerzen werden immer schlimmer.
(35 min.)

20.00 Uhr

20.15 ZDF

Ein Fall für zwei

Anwalt Franck und sein Freund, der Privatdetektiv Matula, lösen einen neuen Fall: Wer hatte auf Jürgen Hilgers Frau abgesehen? Matula verfolgt schon bald eine heiße Spur . . .
(60 min.)

ANZEIGE

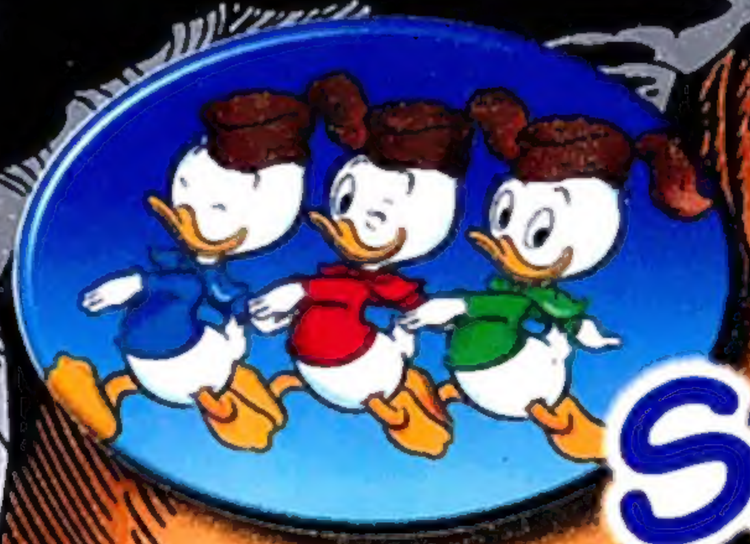
Eigentlich wollten die Pechvögel aus dem All ja Glückspilz Gustav auf ihren Heimatplaneten entführen. Sie hatten gehofft, von seinem unwahrscheinlichen Glück profitieren zu können. Versehentlich haben sie dann jedoch Donald erwischt, der selbst etwas Glück gebrauchen könnte. Auf Pechonia erlebt der Ärmste dann erst so richtig, was Pech eigentlich bedeuten kann. Denn was ihm bei den Pechvögeln des Universums alles passiert, dagegen war das Leben auf der Erde für ihn immer noch ein wahres Freudenfest...

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!
Stellt euch vor, ihr entwickelt eine so verrückte Konstruktion und gewinnt damit auch noch einen Preis. Fast so geht es bei dem Wettbewerb Jugend forscht zu.

Jungforscher à la Düsentrieb

Schon lange war die Uhr auf dem Schulhof des Peter-Wust-Gymnasiums in Merzig kaputt. Für Benjamin und Oliver Grund genug, sich Gedanken über eine neue Uhr zu machen. Also verbrachten sie wochenlang gemeinsam ihre Freizeit und brüteten einen tollen Plan aus. Eine Sonnenuhr wollten sie bauen.

Damit wurden die beiden 14 Jahre alten Freunde Bundessieger des diesjährigen Jugend-forscht-Wettbewerbs.

Interessiert ihr euch auch für Fächer wie Mathe, Physik, Bio, Chemie oder Technik? Dann schlagt doch mal eurem Lehrer vor, eine geniale Idee von und mit euch zu verwirklichen. Bei „Schüler experimentieren" können alle Jungen und Mädchen ab 7 Jahren mitmachen.

Noch mehr Informationen erhaltet ihr unter folgender Adresse:

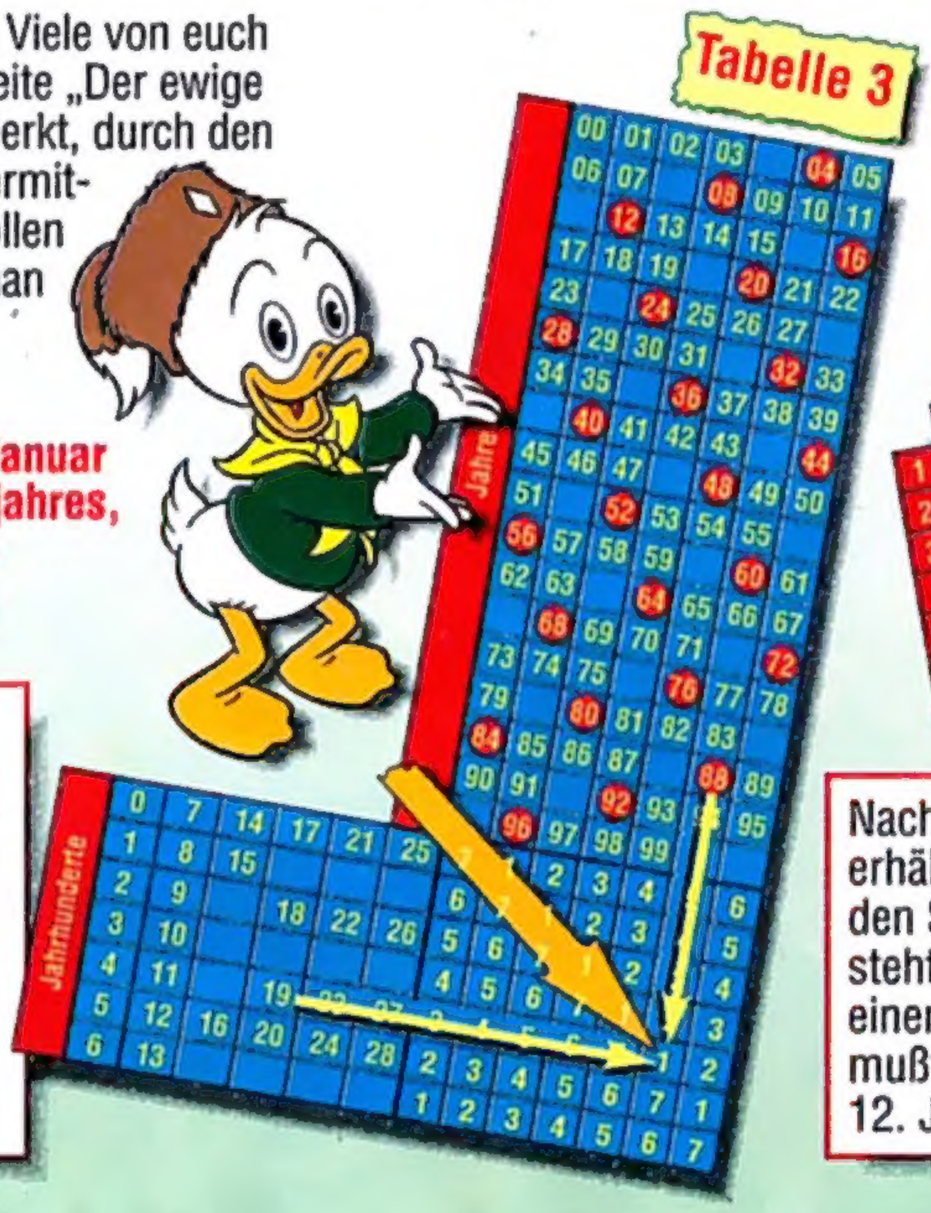
Stiftung Jugend forscht e.V.
Beim Schlump 56
20144 Hamburg

So funktioniert der ewige Kalender richtig:

Danke für die tolle Mithilfe! Viele von euch haben auf unserer Spezialseite „Der ewige Kalender" einen Fehler bemerkt, durch den manche Tage nicht richtig ermittelt werden können. Wir wollen euch deshalb zeigen, wie man den Kalender trotzdem richtig verwenden kann:

Fällt das Datum in einen Januar oder Februar eines Schaltjahres, dann muß in Tabelle 1 des ewigen Kalenders ein Tag zurückgerechnet werden.

Nehmen wir an, du willst den Wochentag des 12. Januars 1988 ausrechnen. 1988 war ein Schaltjahr. Wir haben hier auf Tabelle 3 die Schaltjahre mit einem Kreis markiert. Im Schnittpunkt der 19 und der 88 liegt die Zahl 1!



Du mußt also wissen, ob das Datum, dessen Wochentag du herausfinden willst, in einem „normalen" Jahr oder in einem Schaltjahr liegt.

Für alle anderen Tage funktioniert der Kalender so, wie es in der Anleitung steht. Viel Spaß beim Zeitrechnen!

Nachdem du in Tabelle 2 die Zahl 5 erhältst, suchst du in Tabelle 1 den Schnittpunkt von 1 und 5. Dort steht **Mittwoch** - da das Datum aber in einem Schaltjahr und im Januar liegt, mußt du noch einen Tag abziehen. Der 12. Januar 1988 war also ein **Dienstag**.

EV-MM 3595/6

ENTE GUT ... ALLES GUT

Gefährliches Diamantenfieber!

In Begleitung der Kinder startet Onkel Dagobert mit seinem Katastrophenpiloten Quack in ein neues, aufregendes Abenteuer. Es geht darum, den wertvollsten Diamanten der Welt auf die Spur zu kommen. – Dabei wagen sie sich in ein unheimliches Hügelgrab, erleben einen verheerenden Großbrand im Dschungel, müssen Flüsse überwinden, in denen es von gefräßigen Krokodilen und mörderischen Piranhas nur so wimmelt. Die Diamantsucher werden von Verbrechern durch die Katakomben von Parus gehetzt und finden sich schließlich in einem Land wieder, wo man mit unliebsamen Besuchern kurzen Prozeß macht ...

Walt Disneys MICKY MAUS PRÄSENTIERT

Band 15

Schatzjagd auf dem Mississippi!

Daisy durfte sich als Geburtstagsgeschenk von Donald und den Kindern bei einem Antiquitätenhändler einen Ring aussuchen. Der Stein dieses Rings entpuppt sich dann als Wegweiser zu einer Insel im Delta des Mississippi. Der Ring gehörte einst einem berüchtigten Piraten. So ist es denn für Onkel Dagobert ein klarer Fall, daß der Pirat auf der markierten Insel einen Schatz versteckt haben muß. Er drängt deshalb zum sofortigen Aufbruch. Doch ein Mann folgt den Ducks wie ein Schatten. Es sieht ganz danach aus, als müßte es Probleme geben ...

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 343 Zweitauflage

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo, Redakteur: Joachim Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

"That's Donald!" EXTRA STICKER-HITS

Diese Sticker-Serie zeigt Donald in seinen typischen Stimmungen von heiter-fröhlich bis fuchsteufelswild.

Außerdem:

Großer Donald-T-Shirt-Wettbewerb!

Gewinne eins von 200 T-Shirts mit deinem Donald-Lieblingsmotiv!

Spiele: FUNCAPS
Tiere: Schwertwal

Das Schlaue Buch

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!